

# PROGRAM APLIKASI PENJUALAN AIR MINERAL TOKO AQUA BILL MENGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

Fahmi Al Bazar, Nur Aminudin

Program Studi Sistem Informasi (STMIK) Pringsewu Lampung  
Jl. Wismarini No.09 Pringsewu Lampung  
Tep/Fax. (0729) 22240  
Email: fahmialbazar@gmail.com

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi berkembang semakin cepat. Penggunaan teknologi juga makin banyak digunakan oleh perusahaan-perusahaan besar maupun kecil. Namun berbeda dengan Toko Aqua Bill yang beralamat di Jl. Satria Pringsewu Barat Kecamatan Pringsewu Kabupaten Pringsewu saat ini yang belum menggunakan program aplikasi penjualan sehingga mengalami kendala dalam pembuatan laporan penjualan dan memerlukan adanya suatu aplikasi penjualan air mineral. Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi penjualan air mineral pada Toko Aqua Bill. Sistem yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0. Hasil penelitian ini adalah sistem aplikasi ini membantu karyawan dalam proses pembuatan laporan penjualan dan penyimpanan data selain itu memudahkan juga bagi pemilik usaha dalam pengecekan barang sehingga dapat menghindari kehabisan stok barang.

**Kata Kunci:** aplikasi, penjualan, air mineral, visual basic.

## 1. PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi mampu mengubah persepsi manusia terhadap peran sistem informasi, khususnya perusahaan sebagai bagian dari produktivitas. Teknologi informasi sebagai kunci bagi perusahaan untuk memperoleh keunggulan yang kompetitif. Komputer merupakan alat bantu pengolahan data yang dapat diandalkan. Tidak hanya kecepatannya melainkan keakuratan untuk melakukan pemrosesan data dalam jumlah besar. Komputer telah dijadikan teknologi pokok dalam pengolahan data dan penyajian informasi.

Perkembangan teknologi dan ilmu informatika yang pesat mendorong masyarakat baik kelompok maupun perorangan, instansi baik pemerintah maupun swasta untuk memanfaatkan perkembangan teknologi dan ilmu informatika tersebut. *Database Management System (DBMS)* merupakan sistem yang memberikan solusi dan kemudahan dalam melakukan pengolahan data serta pengawasan terhadap kerahasiaan data yang dimiliki.

Komputer merupakan suatu perangkat dibutuhkan untuk proses penyajian pengolahan data, agar data yang diolah dapat memberikan suatu informasi yang diperlukan oleh pimpinan ataupun suatu perusahaan yang membutuhkan. [8]

Badan Standar Nasional Indonesia (BSNI) yaitu Lembaga Pemerintah yang bertugas menetapkan tujuan, tata cara publikasi, perbanyakannya (reproduksi), distribusi, hak cipta

serta pemberian lisensi publikasi SNI dan produk turunannya, ada beberapa syarat mutu air mineral dalam kemasan, yaitu terdapat pada lampiran 2, tentang persyaratan air minum mineral dalam kemasan. [1]

Aqua Bill merupakan usaha distributor air mineral, yang berlokasi di Pringsewu Lampung dengan memiliki 5 merk dagang air mineral. Dalam pengolahan data sehari-hari menggunakan *Microsoft excel* untuk data transaksi dan penjualan. Akan tetapi masih juga memiliki permasalahan dari berbagai sisi. Dari sisi transaksi, sering terjadi kesalahan dalam pencatatan untuk data penjualan, data biaya pembelian produk dan jumlah stok produk yang ada dikarenakan file dalam *Microsoft excel* terlalu banyak sehingga saat ingin membuat rekapan data transaksi untuk menghitung biaya total penjualan yang dikeluarkan tiap harinya membutuhkan waktu yang cukup lama dan juga sulit untuk menghitung keuntungan yang didapat dari penjualan air mineral pada setiap harinya.

Dari sisi penjualan masih menggunakan nota penjualan yang dicatat sehingga sering terjadi kesalahan dalam penulisan dan perhitungan yang dapat memberikan kerugian pada Aqua Bill. Dari sisi untuk pembuatan laporan-laporan seperti laporan penjualan, laporan pembelian, laporan stok barang juga membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus menghitung satu per satu data yang ada dan sering terjadi keterlambatan dalam pemberian laporan kepada pimpinan. Berdasarkan permasalahan di atas, penulis mencoba melakukan suatu penelitian

untuk menanggulangi permasalahan tersebut yaitu dengan merancang aplikasi penjualan air mineral, dengan judul “**Program Aplikasi Penjualan Air Mineral Toko Aqua Bill Menggunakan Visual Basic.**”

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas dapat dibuat rumusan masalah sebagai berikut: Bagaimana merancang aplikasi penjualan air mineral pada Toko Aqua Bill?

### 1.3 Maksud dan Tujuan

Penelitian yang dilakukan oleh penulis, bertujuan :

- 1) Menganalisis permasalahan yang terjadi untuk stok barang dan penjualan air mineral pada Toko Aqua Bill.
- 2) Merancang aplikasi pengolahan data stok barang, penjualan air mineral menggunakan bahasa pemrograman visual basic.

### 1.4. Kegunaan

Kegunaan yang didapat dalam aplikasi pengolahan data transaksi dan penjualan barang ini antara lain:

1. Aplikasi yang dirancang dapat digunakan dalam pengecekan stok barang.
2. Aplikasi yang dirancang dapat digunakan untuk melihat data transaksi dalam setiap harinya.

## 2. LANDASAN TEORI

### 2.4. Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. [5]

Aplikasi merupakan komponen yang bermanfaat sebagai media untuk menjalankan pengolahan data ataupun berbagai kegiatan lainnya seperti pembuatan ataupun pengolahan dokumen dan file. [11]

Aplikasi merupakan sebuah *software* (perangkat lunak) yang bertugas sebagai *front end* pada sebuah sistem yang dipakai untuk mengelola berbagai macam data sehingga menjadi sebuah informasi yang bermanfaat untuk penggunaannya dan juga sistem yang berkaitan. [9]

Dari uraian di atas disimpulkan bahwa aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna, sebuah *software* (perangkat lunak) yang bertugas sebagai *front end* pada sebuah sistem yang dipakai untuk

mengelola berbagai macam data sehingga menjadi sebuah informasi yang bermanfaat untuk penggunaannya dan juga sistem yang berkaitan.

### 2.5. Pengolahan Data

Pengolahan (*process*) merupakan bagian yang melakukan perubahan dari masukan untuk menjadi keluaran yang diinginkan. [7]

### 2.6. Penjualan

Penjualan (*selling*) adalah suatu kegiatan yang ditujukan untuk mencari pembeli, mempengaruhi, dan memberi petunjuk agar pembeli dapat menyesuaikan kebutuhannya dengan produksi yang ditawarkan serta mengadakan perjanjian mengenai harga yang menguntungkan bagi kedua pihak. [4]

Penjualan merupakan suatu transaksi pendapatan yaitu barang atau jasa yang dikirim seorang pelanggan untuk imbalan kas suatu kewajiban untuk membayar. [10]

Penjualan adalah proses sosial yang didalamnya individu dan kelompok mendapatkan apa yang mereka butuhkan dan inginkan dengan menciptakan, menawarkan dan secara bebas merupakan produk yang bernilai dengan pihak lain. [3]

Berdasarkan uraian di atas disimpulkan bahwa penjualan adalah proses sosial yang didalamnya individu dan kelompok mendapatkan apa yang mereka butuhkan dan inginkan dengan menciptakan, menawarkan dan secara bebas merupakan produk yang bernilai dengan pihak lain

### 2.7. Air Mineral

Mineral adalah senyawa alami yang terbentuk melalui proses geologis. Istilah *mineral* termasuk tidak hanya bahan komposisi kimia tetapi juga struktur mineral. Mineral termasuk dalam komposisi unsur murni dan garam sederhana sampai silikat yang sangat kompleks dengan ribuan bentuk yang diketahui. [6]

Agar dapat diklasifikasikan sebagai mineral sejati, senyawa tersebut haruslah berupa padatan dan memiliki struktur kristal. Senyawa ini juga harus terbentuk secara alami dan memiliki komposisi kimia yang tertentu. Definisi sebelumnya tidak memasukkan senyawa seperti mineral yang berasal dari turunan senyawa organik.

Mineral adalah suatu unsur atau senyawa yang dalam keadaan normalnya memiliki unsur

kristal dan terbentuk dari hasil proses geologi. [9]

Air mineral (disebut juga air galian) adalah air yang mengandung mineral atau bahan-bahan larut lain yang mengubah rasa. [2]

### 3. METODE PENELITIAN

#### 3.1. Kerangka Kerja Penelitian

Untuk membantu dalam penyusunan penelitian ini, maka perlu adanya susunan kerangka kerja (*frame work*) yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

##### 1. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini penulis mengidentifikasi masalah yang terjadi pada Toko Aqua Bill Pringsewu dan mencari solusi yang diperlukan untuk memecahkan masalah yang terjadi.

##### 2. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pencarian landasan-landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku dan internet mengenai perancangan, aplikasi, pengolahan data, produksi, penjualan, untuk melengkapi pembendaharaan konsep dan teori, sehingga memiliki landasan dan keilmuan yang baik dan sesuai.

##### 3. Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan menggunakan metode wawancara untuk mendapatkan data dan informasi mengenai data pengolahan data penjualan pada Toko Aqua Bill.

##### 4. Pengembangan Sistem

Pada tahap ini, penulis melakukan pengembangan sistem dengan metode *waterfall*, karena metode tersebut pengaplikasiannya lebih sistematis dan lebih efektif dalam pembuatan sistem informasi.

##### 5. Pengujian Sistem

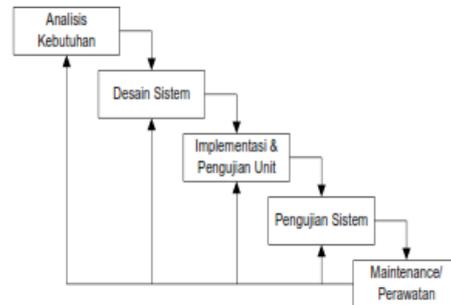
Pada tahap ini penulis membuat aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.

##### 6. Pembuatan Laporan

Pada tahap ini penulis membuat jurnal yang berjudul Program Aplikasi Penjualan Air Mineral Toko Aqua Bill dengan Menggunakan Visual Basic. Pembuatan jurnal ini berguna untuk memperjelas perancangan yang dibuat dengan mempelajari teori-teori yang ada dan merancang program pengolahan data transaksi penjualan dan penjualan barang pada Toko Aqua Bill Pringsewu.

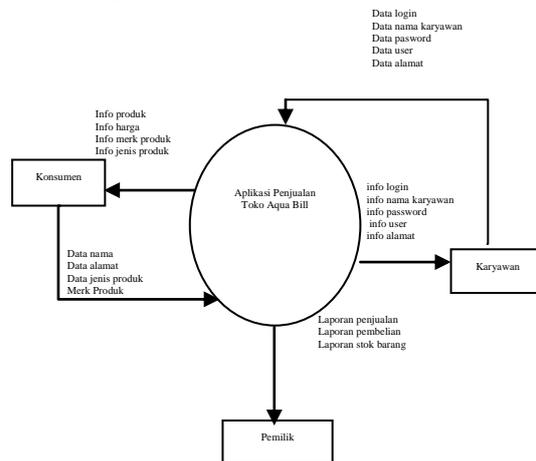
### 3.2. Metode Pengembangan Sistem

Penulis menggunakan model air terjun (*waterfall*) dalam tahap pengembangan sistem dikarenakan pengaplikasiannya mudah dan sistematis. Adapun model *waterfall* yang digunakan dapat dilihat pada Gambar 3.1:



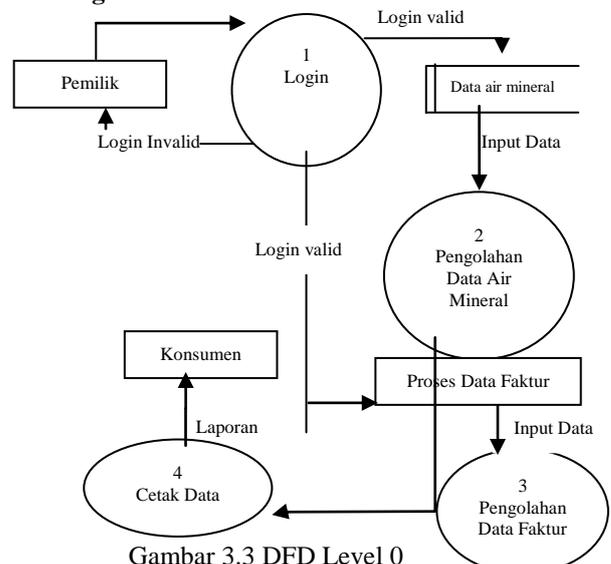
Gambar 3.1. Pengembangan Sistem Model Waterfall

### 3.3. Diagram Konteks



Gambar 3.2. Diagram Konteks

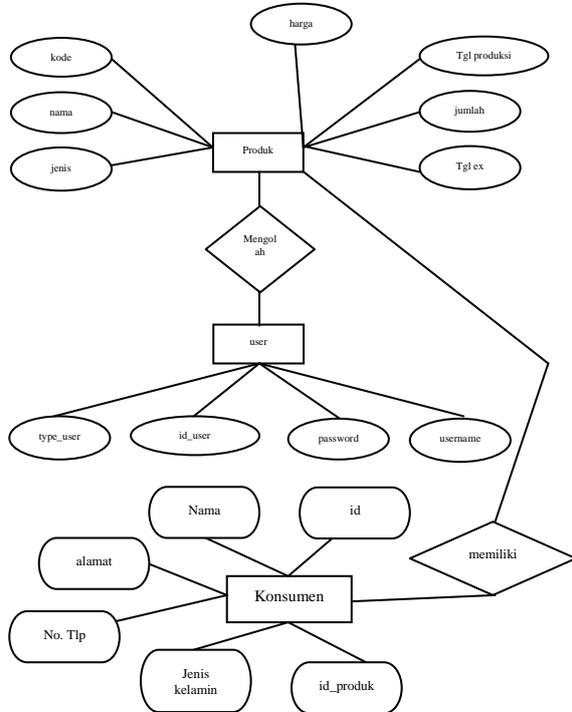
### 3.4. Diagram Flow Data



Gambar 3.3 DFD Level 0

### 3.5. Perancangan ERD

Alat pemodelan ini digunakan untuk menggambarkan hubungan antar entitas yang terjadi, berisi komponen-komponen entitas, dan *relationship*, yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari sebagian dunia nyata.



Gambar 3.4. Entity Relation Diagram

## 4. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

### 4.1 Perancangan Sistem

#### 4.1.1. Rancangan Menu Utama

Gambar 4.1. Rancangan Menu Utama

#### 4.1.2. Rancangan Input Data Barang

Gambar 4.2. Rancangan Inpu Data Barang

## 4.2. Implementasi

### 4.2.1. Tampilan Menu Utama



Gambar 4.3. Tampilan Menu Utama

### 4.2.2. Tampilan Menu Input Data Barang

No	Kode_Barang	Nama_Barang	Jenis	Harga	Tanggal_Produksi	Tanggal_Kadaluarsa	Jumlah	Hapus
1	B4	Galon_19liter	Galon	40000	13 Desember 2017	13 Januari 2018	600	[X]
2	B3	Botol_Plastik_1500ml	Botol	99900	20 Desember 2017	20 Januari 2018	10000	[X]
3	B1	Gelas_Plastik_240ml	Gelas	19200	20 Desember 2017	20 Januari 2018	10000	[X]
4	B2	Botol_Plastik_600ml	Botol	33600	20 Desember 2017	20 Januari 2018	10000	[X]

Gambar 4.4. Tampilan Menu Input Data Barang

### 4.2.3. Tampilan Data Pelanggan

No	Kode_Pelanggan	Nama_Pelanggan	Alamat	Telp	Hapus
1	222	Medi	Pringsewu	08520000000	[X]

Gambar 4.5. Tampilan Data Pelanggan

### 4.2.4. Tampilan Menu Transaksi

No	Kode_Transaksi	Kode_Barang	Kode_Pelanggan	Jumlah_Beli	Tanggal_Transaksi	Harga	Total	Keitansi	Hapus
1	1	111	222	100	23 Desember 2017	Rp. 2000	Rp. 200000	[X]	[X]
2	2	111	222	200	31 Desember 2017	Rp. 1500	Rp. 300000	[X]	[X]
3	3	111	222	300	01 Januari 2018	Rp. 2500	Rp. 750000	[X]	[X]

Gambar 4.6. Tampilan Menu Transaksi

#### 4.2.5. Tampilan Halaman Laporan Penjualan Per Bulan

Kode Transaksi	Kode Barang	Kode Pelanggan	Jumlah	Tanggal Transaksi	Harga	Total
1	12	222	26	23 Desember 2017	Rp.2500	Rp.65000

Gambar

#### 4.2.6. Tampilan Kwitansi Pembayaran

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga Satuan	Total Harga (Rp)
111		100	Rp. 2000,-	Rp. 200000,-
TOTAL BAYAR				Rp. 200000,-

Gambar Kwitansi Penjualan

### 5. KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Aplikasi yang dirancang dapat membantu Toko Aqua Bill dalam pengecekan barang dan mempercepat dalam pembuatan laporan bulanan.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, hal yang diharapkan ke depan adalah agar aplikasi ini dapat dikembangkan lebih jauh dengan pengolahan data yang lebih besar dan luas sehingga aplikasi ini benar-benar dapat digunakan sebagai penghasil data dan informasi yang lebih akurat dan cepat.

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Badan Standar Nasional Indonesia (BSNI). (2012). *Persyaratan Air Minum Mineral dalam Kemasan*. Jakarta
- [2] Hendri. (2013). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Air Minum Pada Cv. Air Putih*. Surabaya: STMIK STIKOM
- [3] Kotler. (2012). *Sistem Informasi Penjualan*. Yogyakarta: Gava Media.
- [4] Moekijat. (2013). *Aplikasi Penjualan dengan PHP*. Jakarta
- [5] Nazrudin. (2012). *Sistem Pengelolaan Data Transaksi Penjualan Alat Tulis Kantor dan Jasa Foto Copy*. Bandung: UNIKOM.
- [6] Suherman. (2013). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Pada Pusat Perusahaan Distributor Air Mineral Mq*

*Jernih Yogyakarta*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM.

- [7] Suryono. (2013). *Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Dan Penjualan Berbasis Smartphone (Android) Pada Depot Air Minum*. Makasar: Universitas Pejuang Republik Indonesia.
- [8] Sutabri. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [9] The International Mineralogical Association. (2012). *Analisa Air Mineral Menggunakan Pengukur Hambatan Berrbasis Mikrokontroler At89s51*. Bengkulu: Universita Dehasen
- [10] Widiati. (2011). *Sistem Informasi Penjualan Air Minum Bonanza Menggunakan Java Netbeans 7.0.1 Pada Pt. Mejisinar Kasih Jakarta*. Jakarta: AKOM BSI
- [11] Wijaya. (2013). *Sistem Informasi Penjualan Air Minum Dalam Kemasan Dengan Menerapkan Metode Framework For The Application Of Systems Techniques (Fast) Pada Pt. Ayek Besemah Kota Pagaralam*. Lembah Dempo: AMIK
- [12] Zaki. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta