

SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE BERBASIS WEB PADA TOKO TIKNO JAYA

RIAN ANDRI YANDI

Jurusan Sistem Informasi

STMIK Pringsewu Lampung

Jl. Wisma Rini No. 09 Pringsewu Lampung

E-mail: ryanandriyandi@yahoo.co.id

ABSTRAK

Tikno jaya adalah toko yang bergerak di bidang penjualan dan pemasaran furniture, proses penjualan yang dilakukan tersebut masih melalui media katalog dan memajang furniture ditoko sehingga perlu sistem yang bisa memberikan informasi ke pada masyarakat dengan cepat melalui website. Proses pembuatan sistem baru dilakukan dengan menganalisa sistem yang telah ada pada toko, kemudian pembuatan DFD dan ERD dan dilanjutkan dengan mendesain web dengan teknik pemrograman terstruktur menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Hasil dari implementasi sistem baru tersebut diharapkan dapat mengatasi masalah-masalah yang ada pada sistem informasi penjualan furniture pada toko tikno jaya.

Kata Kunci: sistem informasi penjualan, e-commerce

1. Pendahuluan

1.1. Latar belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin berkembang luas sehingga mempermudah dalam pengaksesannya yang dibutuhkan oleh masyarakat. Apalagi informasi sekarang sangat cepat menyebar kepenjuru dunia, dimana hampir seluruh dunia menggunakan fasilitas teknologi sebagai media untuk menyebarkan informasi yang ada. Dengan kenyataan itu kita dituntut untuk bisa menyelesaikan permasalahan yang ada dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi yang bisa

membantu mempercepat menyelesaikan permasalahan kita sehari-hari.

Kegiatan penjualan yang dilakukan toko tikno jaya selama ini hanya mengandalkan lokasi yang strategis dan kenalan-kenalan dekat dan masih menggunakan cara lama yaitu dimana penjualan dilakukan dengan memajang furniture ditoko, dengan demikian penjualan kurang efektif. oleh karna itu toko tikno jaya ingin meningkatkan penjualan furniture dengan memanfaatkan internet sebagai alat promosi, melihat kondisi dan pemikiran yang ada mendorong penulis untuk menyusun jurnal dengan judul "Sistem

informasi penjualan furniture berbasis web pada toko tikno jaya“

1.2. Perumusan masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis menyimpulkan permasalahannya yaitu bagaimana membangun sistem informasi penjualan furniture berbasis web pada toko tikno jaya.

1.3. Batasan masalah

Agar pembahasan jurnal ini tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis membatasi permasalahan hanya pada informasi produk dan penjualan furniture secara online.

2. Tinjauan Pustaka

2.1. E-Commerce

E-Commerce merupakan suatu sistem atau paradigm baru dalam dunia bisnis, yang menggeser paradigma perdagangan tradisional menjadi *electronic commerce* yaitu dengan memanfaatkan teknologi ICT (*Information and Communication Technology*), atau dengan kata lain teknologi internet. Definisi *e-commerce* secara umum : “ Proses membeli, menjual, baik dalam bentuk barang, jasa ataupun informasi, yang dilakukan melalui media internet”. Menurut Stefan Probst (Opticom), definisi *e-commerce* adalah “Bisnis yang dilakukan secara

electronic yang melibatkan aktivitas-aktivitas bisnis berupa *business to business* ataupun *business to konsumen* melalui teknologi internet.” *E-business* adalah transaksi yang menggunakan media elektronik yang dipergunakan untuk berjualan atau proses pembelian atau proses pembelian suatu atau beberapa produk menggunakan teknologi ICT. Secara umum, interaksi dan transaksi antara pelaku bisnis yang akan menggunakan teknologi *e-commerce* dapat dikategorikan dalam jenis B2B (*business to business*), B2C (*business to konsumen*), C2B (*konsumen to business*), dan C2C (*konsumen to konsumen*). (ayu Sofianty dan C. Triwibisono, 2011.)

2.2. Definisi Sistem Informasi

Menurut Gordon B. Davis (2002 : 27), sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan data yang mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi tertentu dengan laporan yang diperlukan. (Makara Dewangga, 2011.)

2.3. Konsep Informasi

”Menurut Jogyianto (2005,h.8), informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.

Informasi sangat penting keberadaannya di dalam suatu organisasi. Informasi harus tepat dan akurat sehingga dapat menjamin kelangsungan hidup sebuah perusahaan. Suatu sistem tanpa informasi tidak akan berjalan dengan lancar dan akhirnya berakhir.” (Vonny Yuliarita dan Trisna Wijaya,2011.)

2.4. MySQL

MySQL adalah database yang cepat dan tangguh, sangat cocok jika digabungkan dengan PHP, dengan database kita bisa menyimpan, mencari dan mengklasifikasikan data dengan lebih akurat dan professional. MySQL menggunakan SQL language (*Structur Query Language*) artinya MySQL menggunakan query atau bahasa pemrograman yang sudah standard di dalam dunia database (Fathur Rohman, 2010).

MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relational Database Management Sistem*). Sehingga istilah seperti tabel, baris dan kolom tetap digunakan dalam MySQL. Pada MySQL sebuah database mengandung beberapa tabel, tabel terdiri dari sejumlah baris dan kolom. (Paruhum Saleh Nasution, 2011).

3. Metode Penelitian

Metode pengumpulan data Penelitian dilakukan menggunakan teknik pengumpulan data antara lain:

3.1. Observasi/pengamatan

Penelitian langsung kelapangan untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan untuk penelitian sehingga penulis secara langsung mengamati obyek yang diteliti guna mendapat kan data yang akurat primer atau pun data skundernya.

3.2. Wawancara

Yaitu Tanya jawab secara lisan kepada pemilik toko yang memiliki wewenang untuk memberikan informasi yang dibutuhkan secara langsung kepada penulis.

3.3. Studi kepustakaan

Penelitian untuk mendapatkan informasi yang ada dengan melakukan pencatatan yang terdapat dalam literatur atau buku-buku ilmiah yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.

4. Analisis dan Perancangan

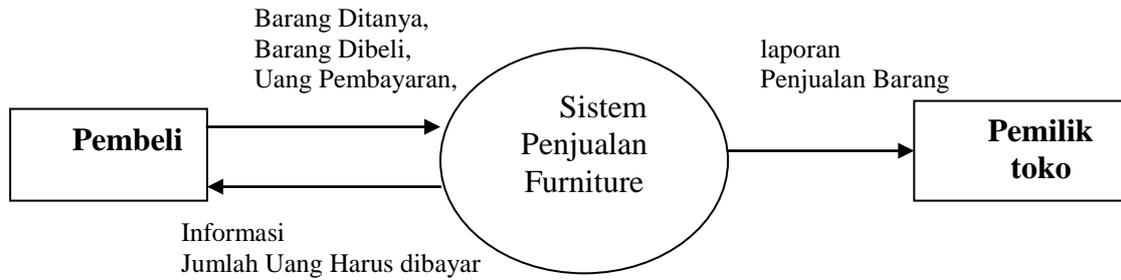
4.1. Perancangan sistem

DFD merupakan salah satu komponen dalam serangkaian pembuatan perancangan sebuah sistem komputerisasi. DFD menggambarkan aliran data dari sumber pemberi data (input) ke penerima data (output). Aliran data itu perlu diketahui agar si pembuat sistem tahu persis kapan sebuah data harus disimpan, kapan

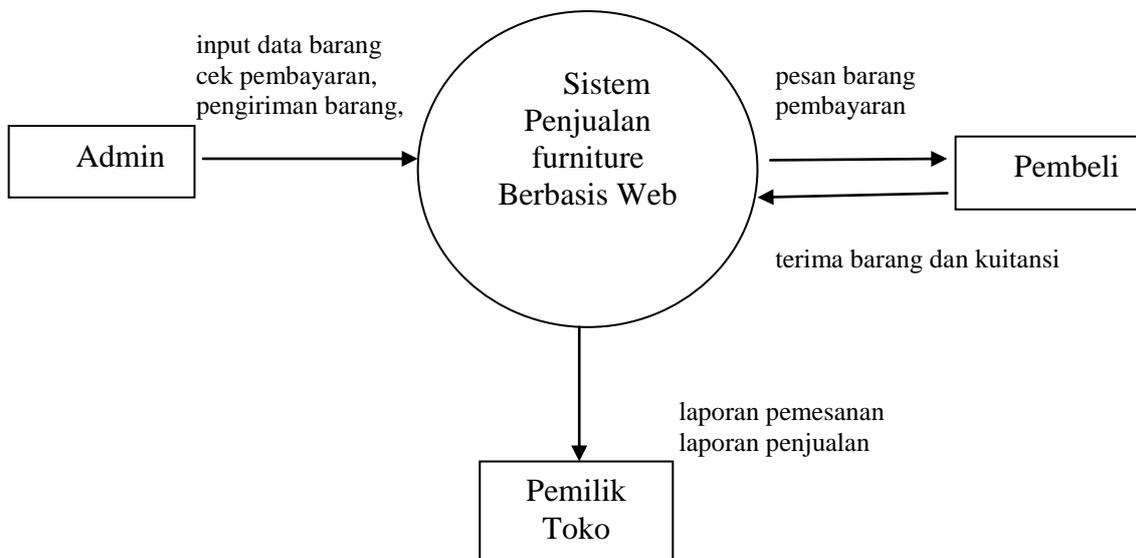
harus ditanggapi (proses), dan kapan harus didistribusikan ke bagian lain. Diagram arus data (DFD) ada 3

tingkatan, yaitu diagram konteks, diagram level 0, diagram level 1.

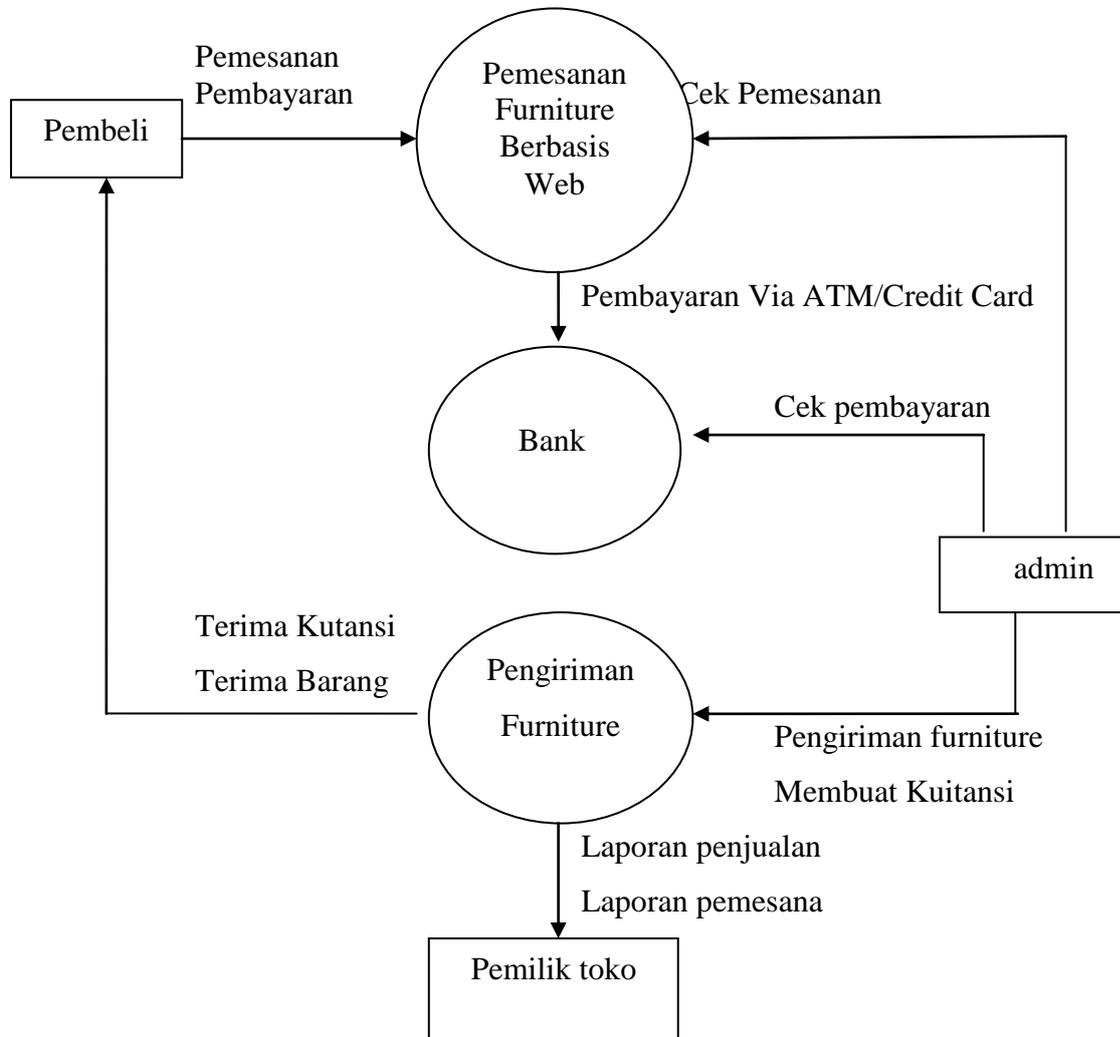
Gambar 1: Diagram konteks



Gambar 2 : Diagram level 0



Gambar 3 . Diagram level 1



4.2. Diagram alir penelitian

1. Halaman Login

Yaitu halaman awal login user untuk masuk ke menu utama dengan memasukkan username dan password yang sesuai dengan database.

2. Halaman Home

Yaitu halaman untuk pengunjung melihat halaman produk, halaman registrasi, halaman profil dan cara pemesanan,

pengunjung belum biasa melakukan pemesanan sebelum melakukan registrasi.

3. Halaman registrasi

Yaitu halaman untuk para pelanggan yang ingin melakukan pemesanan, dengan melakukan login dan memasukkan username dan password, bila cocok pelanggan masuk menu utama untuk pemesanan produk.

Gambar 1. Halaman Login

Login

Username

Password

Gambar 2. Halaman Home

The screenshot shows a website home page with a wood-grain background. At the top left is a small image of a dining table and chairs. The main header text reads "website furniture" in orange. Below this is a navigation menu with buttons for "HOME", "PROFIL", "PRODUK", "CARI PESANAN", and "BUKU TAMU". On the left side, there is a search section with a "CARI" label, a search input field, and a "GO" button. Below the search section are two categories: "KATEGORI furniture ukir (1)" and "bahan (9)". At the bottom left is a "KOMENTAR" section. The main content area features a welcome message "SELAMAT DATANG DI WEBSITE KAMI" and four images of furniture: a set of upholstered chairs, a matching sofa and coffee table, another set of upholstered chairs, and a large wooden display cabinet.

Gambar 3. Halaman Registrasi

website furniture

HOME PROFIL PRODUK CARI PESANAN BUKU TAMU

CARI

GO

KATEGORI

furniture ukir (1)

bahan (9)

KOMENTAR

SELAMAT DATANG DI WEBSITE KAMI

Registrasi

* Nama Lengkap:

* Email:

No. Telp. / HP:

Username:

Password:

DAFTARKAN! * Wajib diisi

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dibuatnya website e-commerce untuk mempermudah pembeli dalam mengakses data-data seputar produk dan harga yang ditawarkan oleh toko tikno jaya.
2. Website sistem informasi penjualan ini berkerja dengan baik dalam
3. mengembangkan promosi produk dengan menginformasikan secara luas.
4. Sistem dapat digunakan dalam pemesanan barang yang dibutuhkan oleh konsumen yang berasal dari luar daerah selama 24 jam penuh.
5. Sistem dapat digunakan untuk mengatur data penjualan, pemesanan, pembayaran pengiriman furniture.

6. Daftar Pustaka

- Prasetya Eka, and Adhy Sugara, 2011. in *Sistem informasi pencarian dan penjualan barang berbasis web: STMIK Palcom Tech. Palembang*
- Sofianty Ayu, dkk, 2011. *Perancangan dan Implementasi Aplikasi e-commerce Penjualan Mesin Pada PT Gapura Jaya Graphindo* , Politeknik Telkom. Bandung.
- Yuliarita, Vonny dan, Trisna Wijaya, 2011. *Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis web pada PT Sinar Musi Cemerlang, STMIK GI MDP. Palembang.*
- Dewangga, Makara. 2011. *Sistem informasi berbasis web distro otakiri Yogyakarta, Stmik Amiko. Yogyakarta.*
- Handita, Ditya Banu, dkk. 2011. In *sistem informasi penjualan berbasis web pada unsantex. Universitas Muhammadiyah. Surakarta.*
- Nasution, Paruhum Saleh. dkk. 2011. *Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web di Distro Black Hell Bandung, Politeknik Telkom. Bandung.*