

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA DEALER YAMAHA BINTANG RACING

Catur Angga Prasetya

Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, STMIK Pringsewu Lampung.
Jl. Wismarini.09 (0729) 22240 Pringsewu 35373
Email: anggaams187@yahoo.com

Abstrak

Dealer Yamaha Bintang Racing adalah perusahaan yang bergerak pada bidang penjualan motor yang terletak di Jl. Ahmad. Yani, No. 108 Pagelaran Pringsewu. Sistem informasi yang ada pada Dealer Yamaha Bintang Racing saat ini sangatlah penting bagi para masyarakat, tetapi dari pihak Dealer masih kurang dalam memenuhi informasi- informasi yang di butuhkan oleh masyarakat yang membutuhkannya. Oleh sebab itu kami membuat rancangan baru yang sifatnya online (Web) guna untuk memberikan informasi – informasi yang akurat bagi masyarakat.

Sistem Informasi Berbasis Web pada Dealer Yamaha Bintang Racing merupakan suatu sistem yang memberikan informasi laporan keaktifan transaksi secara online yang berupa kemudahan untuk penjualan dan pembelian sepeda motor dengan berbasiskan WEB, sehingga membantu kecepata, kecekatan dan kualitas dalam penyampaian informasi. Selain itu dengan berbasiskan web ini, maka informasi suatu informasi transaksi jual beli dapat diakses dengan waktu dan tempat yang tidak ditentukan . Pada sistem ini, menu hanya dapat diakses oleh user tertentu yaitu masyarakat yang membutuhkan dan administrator.

Pada hasil penelitian ini telah dikembangkan sebuah Sistem Informasi penjualan dan pembelian sepeda motor Berbasis Web. Dengan ini terdapat kemudahan dalam bertransaksi sepeda motor di Dealer Yamaha Bintang Racing.

Kata kunci: *Penjualan Sepeda Motor Penjualan Berbasis WEB.*

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi internet yang sangat pesat dewasa ini memberikan banyak kemudahan pada berbagai aspek kegiatan bisnis, teknologi internet dapat memenuhi kebutuhan informasi dunia penjualan dengan sangat cepat, tepat waktu, relevan, dan akurat.

Dealer Yamaha Bintang Racing merupakan suatu perusahaan yang berperan sebagai perusahaan sepeda motor resmi Yamaha yang melayani pembelian motor secara online.

Sistem penjualan yang berbasis pada web dalam perusahaan Dealer Yamaha Bintang Racing tersebut sudah terkomputerisasi atau resmi,

Dalam suatu pemanfaatan teknologi dalam perusahaan tidak hanya mendukung proses

bisnisnya saja tetapi juga dapat berpengaruh terhadap keuntungan yang diperoleh perusahaan.

Oleh karena itu banyak perusahaan yang ingin menggunakan sistem yang seperti ini dalam setiap bisnisnya.

Dealer Yamaha Bintang Racing adalah perusahaan yang bergerak pada bidang penjualan motor secara online, dan perusahaan sering kali mengalami kesulitan untuk mengetahui atau melihat hasil transaksi penjualan motor sehingga dibutuhkan sebuah aplikasi untuk menangani masalah yang terjadi.

Aplikasi ini menggunakan program macromedia dreamwefer, dengan adanya suatu aplikasi ini yang diharapkan dapat mempercepat dan memudahkan proses pencarian, penginputan, dan pengolahan data dalam suatu proses penjualan.

Aplikasi ini akan membantu proses transaksi menjadi lebih efektif dan efisien. Selain itu dengan aplikasi ini pengelola dapat menghindari kesalahan dalam pengolahan data sehingga aplikasi ini dapat membantu perusahaan tersebut untuk memanfaatkan data yang telah diolah tersebut menjadi informasi yang berguna bagi kemajuan perusahaan tersebut.

Berdasarkan hal tersebut di atas, maka penulis memilih judul : **Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Dealer Yamaha Bintang Racing**

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan rumusan masalah, maka tujuan dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a. Bagaimana prosedur-prosedur sistem informasi dalam penjualan dan pembelian sepeda motor pada Dealer Yamaha Bintang Racing
- b. Bagaimana perancangan sistem informasi dalam penjualan dan pembelian sepeda motor pada Dealer Yamaha Bintang Racing

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun Tujuan dilakukan penelitian adalah:

- a) Syarat dalam menyelesaikan pendidikan Strata Satu atau (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer (STMIK) Pringsewu.
- b) Membuat sistem informasi penjualan berbasis web pada Yamaha bintang racing club mampu menyajikan penyajian informasi yang akurat dan efisien.

1.4 Batasan Masalah

Dengan melihat latar belakang di atas, maka batasan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana merancang dan membuat Sistem

Informasi penjualan dan pembelian sepeda motor dengan basiskan *Web*.”

1.5 Manfaat penelitian

Selain tujuan yang telah diuraikan diatas penelitian juga mempunyai manfaat sebagai berikut:

- a. Diharapkan melalui Program yang dibuat mampu memberikan kemudahan dalam melakukan penjualan dan mencari informasi tentang Yamaha bintang racing club dengan waktu yang efisien.
- b. Keterbatasan modal tentunya dapat teratasi dengan adanya internet yang digunakan sebagai media promosi dan penjualan. Hal ini tentunya dapat menekan pengeluaran modal yang besar.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Definisi Sistem

Menurut Gordon B, Devis dalam bukunya “kerangka dasar SIM (2008:24)” “Sistem adalah sekumpulan hal atau kegiatan atau elemen sub sistem yang bekerja sama atau dihubungkan dengan cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan”

2.2 Definisi Sistem Informasi

Menurut Kertahadi (dalam Fatta, 2007) sistem informasi adalah suatu alat untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah untuk menyajikan informasi guna pengambilan keputusan pada perencanaan, pemrakarsaan, pengorganisasian, pengendalian kegiatan operasi suatu perusahaan yang menyajikan sinergi organisasi pada proses (Murdick & Ross, dalam Fatta 2007).

2.3 Definisi Penjualan

Menurut Joel G. Siegel dan Joe K. Shim yang diterjemahkan oleh Moh. Kurdi,

“Penjualan adalah Penerimaan yang diperoleh dari pengiriman barang dagangan ataudari penyerahan pelayanan dalam bursa sebagai barang pertimbangan. Pertimbangan inidapat dalam benuk tunai peralatan kas atau harta lainnya. Pendapatan dapat diperoleh pada saat penjualan, karena terjadi pertukaran, harga jual dapat ditetapkan dan bebannya diketahui.

2.4 Definisi Web

Menurut dede ariyanto website adalah situs yang dapat diakses dan dilihat oleh para pengguna internet.

2.5 Analisa Kebutuhan

2.5.1 Kebutuhan Perangkat Keras

(*Hardware*)

Untuk kebutuhan *hardware*, penulis menggunakan satu unit PC (*Personal Computer*) dengan spesifikasi, Pentium IV 1.81 GHz, RAM 512 MB, HD 100 GB, VGA Ati Radeon9200, Monitor 15 Inch.

2.5.2. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem informasi akademik ini terdiri dari:

- Sistem operasi Windows XP
- Web browser* seperti *Internet Explorer*, *Mozilla* atau *web browser* lainnya.
- Macromedia Dreamweaver MX
- Adobe Photoshop CS
- MySQL 3.23.47
- Web server* Apache 1.3.23

3. METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

“Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melihat secara langsung keadaan objek yang diteliti”. (Dr. Nur Indriantoro , M.Sc, Akuntan, 1999, Metodologi Peneitian, Edisi 1, BPFY-Yogyakarta).

Dalam metode ini penulis melakukan pengamatan dengan cara datang secara langsung ke lokasi penjualan Yamaha bintang racing club.

2. Wawancara

“Wawancara yaitu pengumplan data dengan cara mengajukan pertanyaan terhadap objek yang di teliti”. (Dr. Nur Indriantoro , M.Sc, Akntan, 1999, Metodologi Peneitian, Edisi 1, BPFY-Yogyakarta).

Beberapa pertanyaan yang kami ajukan untuk kelengkapan data adalah:

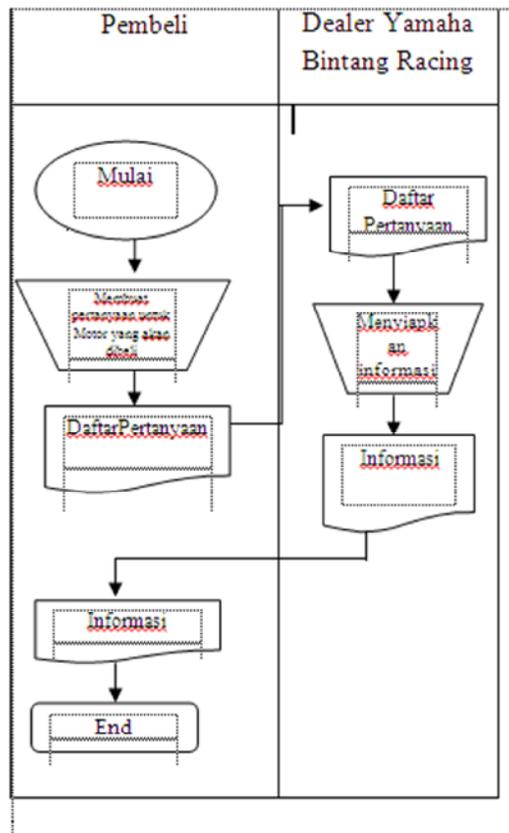
- Bagaimana penyajian informasi yang dilakukan selama ini untuk melakukan penjualan motor kepada konsumen atau masyarakat.
- Sarana dan peralatan apa saja yang di butuhkan dalam penjualan motor.
- Bagai mana proses penjualan motornya.

3. Studi Pustaka

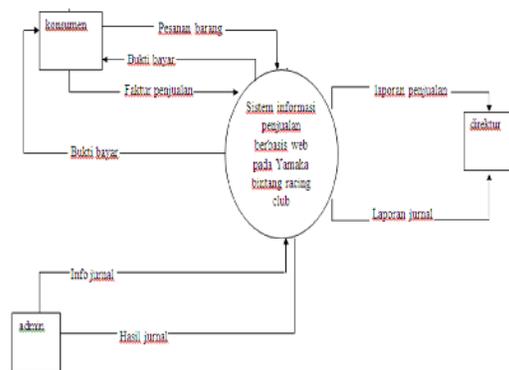
“Studi Pustaka adalah Semua bahan diperoleh dari buku-buku dan/atau jurnal, dan/atau internet”. (gunadarma 2010).

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisi sistem yang sedang berjalan



4.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan



5. IMPLEMENTASI PROGRAM

5.1 Rancangan desain form login

Form login digunakan untuk menentukan hak akses dan pengguna sekaligus sebagai *security* paling awal didalam sistem. Rancangan

tampilannya ditunjukkan seperti gambar di bawah ini:



5.2 Rancangan desain menu utama

Berfungsi untuk mempermudah navigasi *user* saat melakukan pengoperasian program dan memiliki berbagai macam menu didalamnya.



6. PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang dapat ditarik dalam Pengerjaan penjualan motor pada Yamaha bintang racing club adalah:

1. Penjualan ini dapat mempermudah pengelola perusahaan dalam mengelola penjualan dan motor.
2. Penjualan ini dapat membantu pengelola perusahaan dalam melakukan transaksi penjualan dan dapat menyimpan data penjualan sehingga pengelola dapat memanfaatkan data yang telah diolah menjadi
3. informasi yang berguna bagi kemajuan perusahaan tersebut.

4. Penjualan ini dapat membantu pengelola perusahaan dalam proses pembuatan dan pencarian laporan pembelian, penjualan.

6.2 Saran

Aplikasi ini tergolong aplikasi yang masih membutuhkan pengembangan, untuk membuat aplikasi ini lebih baik dari sebelumnya, pengembangan dapat saja menambahkan beberapa fungsi yang dapat membuat aplikasi ini jauh lebih menunjang proses bisnis bengkel/perusahaan tersebut diantaranya:

1. Menambahkan fungsi yang dapat meningkatkan kualitas kerja dalam proses bisnis perusahaan tersebut, seperti penambahan laporan grafik penjualan per-waktu tertentu yang sehingga dapat lebih memudahkan dalam melihat data penjualan yang lebih rinci.
2. Menambah atau memperluas sistem informasi penjualan dengan website (online).

DAFTAR PUSTAKA

- Devis, Gordon B.2008. *Kerangka dasar SIM*. PT. Pustaka Binaman Pressindo. Jakarta
- Kertahadi. 2007. *Konsep Dasar Sistem*. Andi Offset. Yogyakarta
- Ariyanto dede. 2005. *Pemrograman Web*. Andi Offset. Yogyakarta
- Nur Indriantoro , M.Sc, Akuntan, 1999. *Metodologi Peneitian*, Edisi 1. BPFE-Yogyakarta.

