

# PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN DI TOKO HAJI SYUKUR

Arif Suryana

*Jurusan Manajemen Informatika STMIK Pringsewu Lampung*

*Jl. Wisma Rini No. 09 pringsewu Lampung*

*Telp. (0729) 22240 website: [www.stmikpringsewu.ac.id](http://www.stmikpringsewu.ac.id)*

*E-mail : Arifdj52@ymail.com*

## **ABSTRAK**

*Toko Haji Syukur yang merupakan toko milik Pak Haji Syukur yang beralamat di Jln.Pasar Gisting, Gisting, Tanggamus. Saat ini toko Haji Syukur masih menggunakan sistem konvensional yaitu semua barang yang terjual masih dicatat di buku dan menggunakan nota 2 rangkap kemudian direkap kembali untuk laporan. Sistem yang ada tersebut masih memungkinkan adanya kesalahan, masih membutuhkan waktu yang lama dalam proses pencarian data, maupun dalam proses pembuatan laporan. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan perancangan aplikasi transaksi penjualan yang lebih cepat, akurat, efisien pada Toko Haji Syukur. Metode yang digunakan dalam penelitian adalah dengan cara observasi, wawancara, pustaka, analisis, perancangan, pembuatan program. Dengan adanya sistem perancangan aplikasi ini diharapkan dapat membantu proses transaksi penjualan sehingga pengguna dapat mengolah data dengan cepat dan dapat menghasilkan informasi yang akurat.*

*Kata Kunci : Perancangan,Aplikasi penjualan*

## **1 PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Toko Haji Syukur merupakan salah satu usaha individu yang bergerak dibidang penjualan. Toko Haji Syukur beralamat di Jln.Pasar Gisting, Kecamatan Gisting, Kabupaten Tanggamus. Adapun jenis barang yang dijual di Toko Haji Syukur yaitu meliputi bahan bangunan seperti semen, besi, paku, paralon. Pelayanan terhadap pembeli merupakan bagian terpenting untuk meningkatkan kualitas serta kesuksesan kinerja yang dijalankan. perancangan aplikasi sangat dibutuhkan sebuah instansi dalam mencapai kesuksesan kinerja. Dalam rangka mencapai tujuannya, suatu instansi memerlukan rancangan aplikasi yang tepat dan efisien. Untuk mengolah sistem tersebut Toko Haji Syukur harus memiliki perancangan aplikasi penjualan. Dengan dukungan teknologi yang ada sekarang penjualan dengan cara konvensional dapat digantikan dengan sistem informasi berkomputerisasi. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara kepada pemilik dan karyawan, disampaikan bahwa sistem penjualan adalah konvensional. Yaitu pencatatan data pada sebuah buku, kemudian direkap kembali untuk membuat laporan. Sistem yang ada tersebut masih memungkinkan adanya kesalahan, masih membutuhkan waktu yang lama dalam proses pencarian data, maupun dalam proses pembuatan laporan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

- a. Pejualan di Toko Haji Syukur masih menggunakan cara konvensional yaitu pencatatan pada sebuah buku.
- b. Bagaimana membuat Perancangan Aplikasi Penjualan di Toko Haji Syukur, sehingga dapat membantu proses penjualan pada Toko Haji Syukur?

### **1.3 Batasan Masalah**

- a. Subyek penelitian yaitu Toko Haji Syukur.
- b. Obyek penelitian tentang Rancangan Aplikasi Penjualan pada Toko Haji Syukur.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini adalah membuat perancangan aplikasi penjualan yang diharapkan dapat membantu Toko Haji Syukur dalam proses penjualan.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

- a. Memberi kemudahan bagi pihak Toko Haji Syukur dalam mengolah data penjualan bahan bangunan.
- b. Mengurangi terjadinya kesalahan dalam pembuatan laporan penjualan bahan bangunan.
- c. Manfaat bagi peneliti adalah meningkatkan kemampuan merancang

aplikasi penjualan dan menambah wawasan tentang sistem aplikasi penjualan bahan bangunan pada Toko Haji Syukur.

## 2 LANDASAN TEORI

### 2.1 Pengertian Sistem

- a. Ada dua kelompok pendekatan dalam mendefinisikan sistem, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Sistem dapat diartikan sebagai kumpulan dari beberapa komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lain membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu. (Sugianto, 2013:7).
- b. Pendapat lain mengatakan bahwa, sistem dapat diartikan sebagai serangkaian komponen-komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu. Dan didalam sistem terkandung tiga elemen penting, Yaitu rangkaian komponen, Interaksi, Kerjasama dan yang terakhir adalah tujuan. (Prpto, 2009:3).
- c. Sistem adalah hubungan satu unit dengan unit yang lainnya yang saling berhubungan satu sama lainnya dan tidak dapat dipisahkan serta menuju satu kesatuan dalam rangka mencapai tujuan yang sudah direncanakan. Apabila suatu unit macet atau terganggu, unit lainnya akan terganggu untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan tersebut. (Jimmy Ledi, 2010:2)
- d. Kesimpulan dari beberapa pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan bagian-bagian atau sub sistem-sub sistem yang disatukan dan dirancang untuk mencapai suatu tujuan.

### 2.2 Pengertian Informasi

- a. **Abdullah Tedjo** (2003: 31) mendefinisikan informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan

seseorang yang menggunakan data tersebut.

- b. **Sukanti** (2001: 1), Informasi adalah data yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat”
- c. **Leni dewi** (1995: 28), Informasi adalah data yang disajikan dalam bentuk yang berguna untuk membuat keputusan”

### 2.3 Pengertian Aplikasi

- a. Aplikasi adalah Software yang dibuat oleh suatu perusahaan computer yang mengerjakan tugas tugas tertentu misalnya Microsoft word, Microsoft excel dan Power Point. (Luqito, 2009:33).
- b. Aplikasi adalah suatu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas seperti sistem perniagaan, Game pelayanan masyarakat, Periklanan, atau semua proses yang dilakukan manusia. (Arief Pramono, 2008:2)

### 2.4 Pengertian Penjualan

- a. **Suryana Dinanta**, (2003:111) Penjualan adalah menyajikan barang agar konsumen menjadi tertarik dan melakukan pembelian. Penjualan dapat dilakukan dengan cara mendatangi konsumen, menunggu kedatangan konsumen dan melayani konsumen.
- b. **Wawan** (2009:2) Penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba.
- c. **Ika Watty** (1989) Penjualan adalah suatu sistem keseluruhan dari kegiatan usaha yang ditujukan untuk merencanakan,

menentukan harga, mempromosikan dan mendistribusikan barang, jasa, ide kepada pasar agar dapat mencapai tujuan organisasi.

**d. Kesimpulan**

Penjualan adalah suatu sistem usaha yang menyajikan barang, jasa untuk kebutuhan konsumen dan rangka mendapatkan laba.

**2.5 Konsep Dasar Sistem Aplikasi**

Dalam merancang sebuah sistem aplikasi perlu diperhatikan beberapa hal untuk menunjang efektifitas terutama dalam menyajikan informasi yang disesuaikan dengan tujuan pembuatan perancangan sistem aplikasi itu sendiri, nilai-nilai efektifitas sebagai berikut:

1. Sistem aplikasi harus mudah dijalankan diberbagai kalangan pemula.
2. Kecepatan dalam mencari informasi harus cepat dan tepat.
3. Keamanan sistem aplikasi harus menjamin dari seluruh informasi atau data dari segala macam bentuk gangguan yang dapat merugikan.
4. Sistem aplikasi harus sesuai dengan apa yang dibutuhkan.

**2.6 Sistem aplikasi**

*Sistem aplikasi* merupakan sebuah rancangan unsur-unsur atau komponen yang berinteraksi untuk mengarah ketujuan tertentu pada *komputerisasi*.

**2.7 Toko Haji Syukur**

Pada awal toko ini didirikan pada tanggal 05 November 2001. Toko ini ber alamatkan dari berdinya hingga sampai saat ini yaitu Jln. Pasar Gisting Kec.Gisting, Kab.Tanggamus.

Toko ini dinamakan TOKO HAJI SYUKUR diambil dari nama pemiliknya yaitu HAJI SYUKUR. Toko ini hanya menjual barang bangunan dari pertama berdiri hingga sampai saat ini.

**3 ANALISIS SISTEM BERJALAN**

Analisis sistem berjalan adalah menganalisis permasalahan-permasalahan yang ada pada proses penjualan material bangunan yang akan dijual dan mencatat laporan pada Toko Haji Syukur.

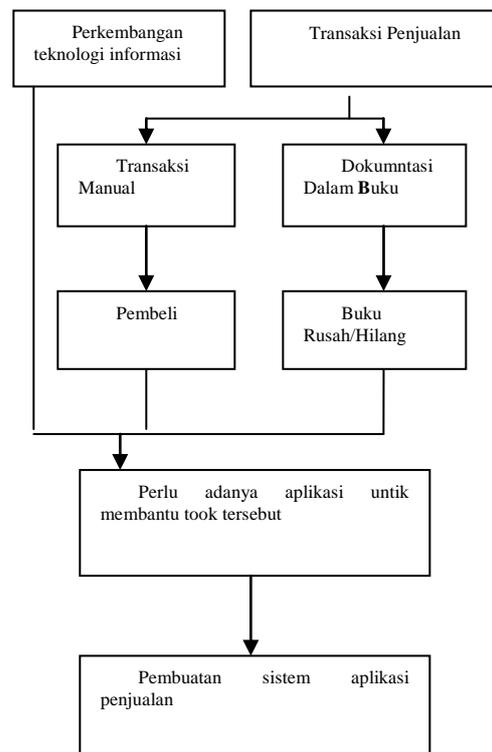
Dari hasil analisis sistem yang berjalan ditemukan permasalahan yaitu:

1. Sistem pencatatan laporan masih menggunakan sistem konvensional sehingga membutuhkan waktu yang lama.
2. Pencarian data kurang akurat dan kurang tepat.

Berdasarkan hasil pengamatan “Dengan penjualan yang masih sistem konvensional banyak permasalahan yang terjadi dalam menyusun laporan maupun pencarian data pada Toko Haji Syukur”. Dengan dukungan teknologi informasi yang ada sekarang ini, pekerjaan pengolahan data dengan cara konvensional dapat dikerjakan dengan bersamaan dengan sistem computer. Selain cepat dan mudaaah, pengolahan data juga menjadi lebih akurat, sehingga dapat membantu petugas untuk pengolahan data *bahan bangunan, data transaksi dan pembuatan laporan*.

**4 RANCANGAN SISTEM**

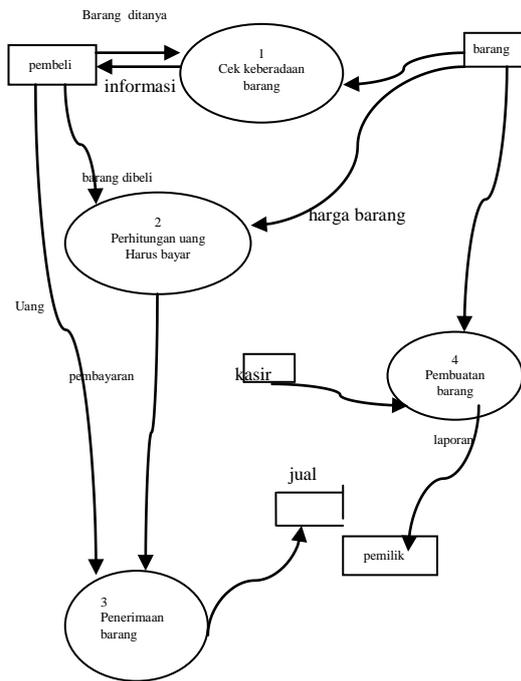
**a. Kerangka Pemikiran.**



Gambar 1. Kerangka Pemikiran

**b. Perancangan Data Flow Diagram (DFD)**

Krisnawan (2003), mengemukakan DFD suatu model, logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut, serta interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut. Keuntungan menggunakan data flow diagram adalah untuk memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang computer untuk mengerti sistem akan dikembangkan, seperti gambar berikut:



Gambar 2. DFD

## 5 PEMBAHASAN

### a. Rancangan Menu Login

Gambar 3. Menu Login

### b. Rancangan Menu Home

Gambar 4. Menu Home

### c. Rancangan Form Input Merk Barang

Gambar 5. Input Merk Barang

### d. Rancangan Form Kategori Barang

Gambar 6. Form Kategori Barang

### e. Rancangan Form Input Data Barang

Gambar 7. Form Input Data Barang

#### f. Perancangan Laporan Pembelian

Laporan data pembelian barang					
kode	Tgl	barang	Harga	jumlah	Pembayaran

Gambar 8. Laporan Pembelian

#### g. Perancangan Laporan Penjualan

Laporan data penjualan barang					
kode	Tgl	barang	Harga	jumlah	Pembayaran

Gambar 9. Laporan Penjualan

#### h. Perancangan Laporan Laba Rugi

Laporan Laba Rugi Penjualan								
kod	Tgl	barang	Harga	Harga	i	Tot beli	Tot jual	Laba

Gambar 10. Laporan Laba Rugi

#### i. Perancangan laporan Persediaan Barang

Laporan Data Persediaan Barang					
kode	kategori	barang	Harga beli	Harga jual	Stok / persediaan

Gambar 11. Laporan Persediaan Barang

## 6 PENUTUP

### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, serta pembahasan sistem aplikasi penjualan pada Toko Haji Syukur ditarik sejumlah kesimpulan sebagai berikut:

1. Memberikan kemudahan bagi petugas toko untuk mengolah data penjualan Bahan Bangunan pada Toko Haji Syukur.
2. Dengan adanya perancangan aplikasi diharapkan nanti dapat mempermudah proses penjualan dan dapat mengatasi masalah yang terjadi pada Toko Haji Syukur.

## 6.2 Saran

1. Dengan adanya sistem informasi penjualan ini ada upaya pengembangan lebih lanjut menjadi sistem aplikasi penjualan yang lebih sempurna dengan fitur-fitur baru yang nantinya akan semakin memudahkan proses penjualan.
2. Supaya ditambah sistem aplikasi lain seperti sistem penggajian, Sistem Kepegawaian dan sebagainya.
3. Untuk keberlangsungan sistem ini maka perlu sumberdaya manusia yang menguasai *hardware* dan *software* terutama sistem pengoperasian aplikasi ini. Sistem ini masih jauh dari sempurna oleh karena itu diperlukan pengembangan sistem ini terutama masalah laporan yang lebih terperinci.

## DAFTAR PUSTAKA

- Dewi, Leni. (1995). *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Gramedia.
- Dinanta, Suryana. (2003). *Sistem Penjualan Berbasis Web*. Bandung: Square Web.
- Krisnawan. (2003). *Perancangan Data Flow Diagram (DFD)*. Jakarta: Pusat Universitas Terbuka.
- Ledi, Jimmy. *Perancangan Sistem Aplikasi Pada Penjualan Toko Sero Elektronik*. (IJCSS) 15-Indonesian Jurnal on Computer Science Speed-FTI UNSA Vol 8 No 2-Desember 2010-ijcss.unsa.ac.id 2010.
- Luqito. (2008). *Rancangan Aplikasi Komputer*. Semarang: Ajipulo.

- Pramono, Arief. (2008). *Aplikasi Sistem Pengolahan Data Penjualan Dan Profit Pada Traffix Distro Pacitan*. Speed Journal - Indonesian Jurnal on Computer Science - Volume 10 No 4 – Oktober 2008, ISSN 1979 – 9330.
- Prapto. (2009). *Sistem Pengolahan Data Penjualan Dan pembelian Pada Toko Makanan di Pacitan*. Speed Journal - Indonesian Jurnal on Computer Science - Volume 10 No 4 – September 2009, ISSN 1979 – 9330.
- Sugianto. (2013). *Perancangan sistem informasi penjualan pada butik luwes fashion kecamatan tulakan*, Indonesian jurnal on computer science-speed (IJCSS) Vol 2 no 1-maret 2013 ISSN:2302-1136-seruniid.unsa.ac.id 2013
- Sukanti. (05 November 2001). *Perancangan Sistem Informasi Lalu Lintas Kota Depok*.  
<http://hastomo.net/php/pengertian-dan-kelebihan-database-mysql>.
- Tedjo, Abdullah. (2003). *Sistem Informasi*. Jakarta: Book Center
- Watty, Ika. (1989). *Pembuatan Aplikasi Penjualan*. Surakarta: Galaksi.
- Wawan. (2009). *Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Pada Oka Putra Motor Pacitan*, Speed Journal - Indonesian Jurnal on Computer Science - Vol 9 No 2 – Agustus 2009, ISSN 1979 – 9330, speed.unsa.ac.id.