

Sistem Informasi Pada Dekorasi Diajeng Salon Berbasis Web Mobile

Galang Yuda Pramana

Prodi Sistem Informasi STMIK Pringsewu, Lampung
Jl. Wisma Rini No 09 Pringsewu, Lampung, Indonesia
Email : galangyuda64@gmail.com

Abstract— Pada era globalisasi saat ini peran informasi sangat dibutuhkan dalam kehidupan masyarakat karena dapat digunakan untuk mempermudah dalam menyampaikan informasi dan diharapkan mampu menghadapi perubahan sesuai dalam UU No. 11 Tahun 2008. Dekorasi pengantin DiAjeng Salon adalah dekorasi yang menyewakan tatarias untuk pesta pernikahan yang bertempat di kecamatan Gadingrejo. System promosi masih menggunakan system manual. Untuk itu perlu sebuah system yang dapat membantu dekorasi tersebut agar di kenal masyarakat luas. Dengan dirancangnya system informasi berbasis web mobile. Aplikasi ini dapat membantu Dan mempermudah promosi, serta memperluas pemasaran..

Keywords—Sistem Informasi, Webmobile, diajengsalon

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pemakaian komputer adalah penting bagi masyarakat sebagaimana pentingnya model transaksinya. Untuk kegiatan transaksi yang banyak, cepat, dan teliti sangat memerlukan komputer. Tanpa komputer, efisiensi sulit dicapai, biaya operasional besar dan keuntungan cenderung akan menurun. Zaman sekarang ini dunia teknologi dan informasi berkembang dengan pesat, khususnya internet.

Jumlah pengguna internet di Indonesia adalah 132,7 juta user atau sekitar 51,5% dari total jumlah penduduk Indonesia sebesar 256,2 juta. Jika di bandingkan pengguna internet Indonesia pada tahun 2014 sebesar 88,1 juta user ,maka terjadi kenaikan sebesar 44,6 juta dalam 2 tahun (2014 – 2016)



(Gambar data statistic penggunaan internet di Indonesia 2016/11/21).

Sumber : www.isparmo.web.id[1]

Gambar tersebut menggambarkan bagaimana pengguna internet di Indonesia menurut APJII (Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia).[1] Dari penelitian terdahulu yang di lakukan oleh Muslim (2012) yang di implementasikan di

Universitas negeri Semarang merupakan suatu system yang memberikan informasi kepada dosen,mahasiswa,alumni dan masyarakat luas secara online,sehingga membantu kecepatan dan kualitas dalam menyampaikan informasi, Selain itu dengan berbasisan web maka informasi data dapat diakses dengan mudah[2]. Sedangkan penelitian yang dilakukan oleh Alfirman (2017) menyimpulkan bahwa dengan adanya system informasi membantu memudahkan mencari informasi wilayah atau titik kebakaran dan jumlah korban[3]

Dari beberapa enelitian terdahulu penulis menyimpulkan bahwa penelitian yang dilakukan bertujuan membangun System informasi berbasis website agar mudah menyampaikan informasi perkuliahan dan masih menggunakan website biasa. Sedangkan pada penelitian ini mengembangkan penelitian sebelumnya yaitu membuat Sistem Informasi berbasis mobile agar dapat mengaksesnya kapanpun dimanapun masyarakat mendapatkan informasi Karena menggunakan smartfone atau tablet dengan jaringan 3G dan 4G sehingga lebih praktis cepat dan efisien.

Tata rias diajeng salon merupakan tata rias yang berada di kecamatan gadingrejo,pringsewu,lampung. Keberadaan tata rias diajeng salon sangat membantu masyarakat di kec gadingrejo dan sekitarnya terutama dari segi pelayanan. tata rias pengantin. Kecamatan gadingrejo merupakan kecamatan yang strategis dalam mengembangkan usaha persewaan tata rias. bisa dilihat dari banyaknya tata rias yang ada di kecamatan gadingrejo. Hal ini membuktikan minat masyarakat gadingrejo dalam menggunakan jasa tata rias sangat besar terutama saat mempunyai hajat seperti pernikahan dan khitanan.

Dari uraian tersebut maka akan dibangun Sistem Informasi Berbasis Mobile sebagai pengembangan dari Sistem Informasi dengan memanfaatkan konsep Mobile Web. Dengan adanya Sistem Informasi yang bersifat *mobile* ini, diharapkan akan mempermudah masyarakat dalam pengaksesan informasi dimana saja dan kapan saja dengan sistem yang lebih *simple* namun sesuai kebutuhan masyarakat seperti informasi tat arias yang sedang tren saat ini dan lain sebagainya yang berhubungan dengan dekorasi pengantin. [4]

B. Rumuasan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah system informasi penyewaan tata rias pengantin berbasis web pada diajeng salon Kecamatan Gadingrejo ?
2. Bagaimana mengimplementasikan system informasi tata rias pengantin berbasis web pada diajeng salon Kecamatan Gadingrejo ?

II. LANDASAN TEORI

A. Sistem Informasi

Menurut Sutabri Tata (2001), sistem informasi merupakan suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan- laporan yang diperlukan.[5]

Sistem Informasi diatas adalah suatu perangkat prosedur yang terorganisasi dengan sistematis dan digunakan untuk menyediakan kebutuhan pengolahan data transaksi harian yang dapat mempermudah masyarakat dalam mendapatkan suatu informasi[6].

B. Website

Menurut Simarmata (2011:4) sistem informasi berbasis web melibatkan campuran antara *print publishing* (penerbitan percetakan) dan pengembangan perangkat lunak, antara pemasaran dan komputasi, antara komunikasi internal dan relasi eksternal, dan antara seni dan teknologi.[7]

C. Pengertian Aplikasi Mobile

Menurut Buyens (2001) aplikasi mobile berasal dari kata application dan mobile. Application yang artinya penerapan, lamaran, penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju sedangkan mobile dapat di artikan sebagai perpindahan dari suatu tempat ke tempat yang lain[8].

D. Pengertian PHP

Anhar (2010:3), PHP singkatan dari PHP: *Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (*server side HTML embedded scripting*). PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima client selalu yang terbaru atau up to date. Semua script PHP dieksekusi pada server di mana *script* tersebut dijalankan.[9][10]

E. Pengertian MySQL

MySQL merupakan sebuah konsep pengoprasian database untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data. MySQL adalah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (database management system) atau DBMS dari sekian banyak DBMS, seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL, dll. MySQL adalah software atau program database server[11].

F. Dekorasi Pengantin

Dekorasi adalah pekerjaan seni, untuk melakukan ini seorang tahu, paham mengerti bagaimana dekorasi yang baik terlebih untuk pekerjaan dekorasi perkawinan yang didalamnya terdapat fungsi benda pakai tidak hanya indah dipandang tetapi juga harus mudah di pakai dan Sesuai dengan kebutuhan seorang pendekor handal tidak begitu saja dapat dengan mudah mendekorasi suatu tempat menjadi terhias indah enak di pandang nyaman, aura dan nuansa aeranya jelas,berkesan sangat dalam dan berbagai kelebihan hasil karya dekorasinya.

III. METODE PENELITIAN

A. Metode Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Metode Observasi dilakukan oleh penulis dengan tujuan untuk mengetahui secara langsung bagaimana permasalahan yang peneliti angkat untuk dijadikan sebagai topic penelitian. Tahap observasi peneliti melakukan pengamatan secara langsung tentang masalah yang dihadapi oleh pemilik dekorasi pengantin yang ada di desa Gadingrejo.

b. Metode Interview

Menurut Sugiyono , (2010) Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data apabila peneliti akan melaksanakan studi pendahuluan untuk melakukan permasalahan yang harus di teliti, dan juga apabila ingin mengetahui hal-hal yang mendalam.[5]

Dalam tahap interview(wawancara) ini peneliti mendapatkan informasi tentang dekorasi pengantin Diajeng Salon dan interview(wawancara) ini dilakukan langsung kepada pemilik dekorasi tersebut.

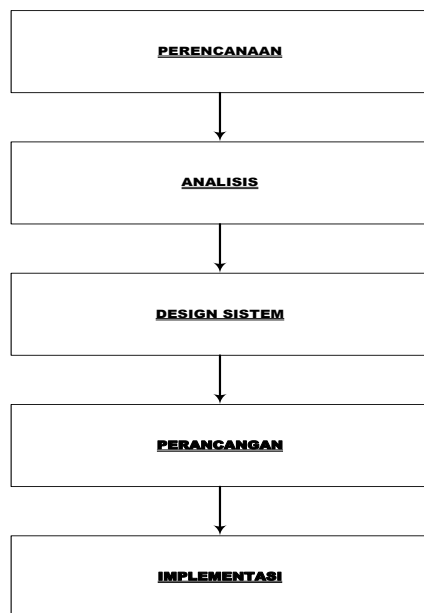
c. Metode Pustaka

Metode pustaka dilakukan untuk mendapatkan pengetahuan serta bahan-bahan yang di perlukan untuk penelitian dengan cara membaca jurnal serta mencari,memperelajari dan merangkum berbagai macam pustaka ataupun refrensi refrensi yang berkaitan.[4]

B. Metode Pengembangan System Informasi

Metode pengembangan system yang dilakukan di penelitian ini adalah System Development Life Cycle

(SDLC) menurut Ladjamudin (2009), Metodologi pengembangan system informasi berarti suatu metode yang digunakan untuk melakukan pengembangan system informasi berbasis computer, Metode *System Development Life Cycle* atau sering disingkat dengan SDLC merupakan pengembangan yang berfungsi sebagai sebuah mekanisme untuk mengidentifikasi sebuah perangkat lunak. Tahapan dalam pengembangan system dinamakan System Development life cycle karena pada setiap tahapan system akan di kerjakan secara berurut menurun dari perencanaan, analisis, desain, implementasi dan perawatan[12][13].



Gambar 1. Model metode SDLC

1. Perencanaan

Pada tahap ini, dilakukan kegiatan wawancara dengan pemilik dekorasi. Pengumpulan data, dan analisis kebutuhan system secara lengkap yang harus dipenuhi oleh system yang akan dibangun.

2. Analisis

Pada tahap ini, semua kebutuhan pemakai yang sudah diseleksi sebelumnya pada proses analisis kebutuhan system akan di terjemahkan kedalam bentuk gambar teknis yang untuk di implementasikan.

3. Design Sistem

Proses mendefinisikan arsitektur, modul, antar muka, dan data untuk system yang akan dibuat untuk dekorasi pengantin diAjeng salon.

4. Perancangan

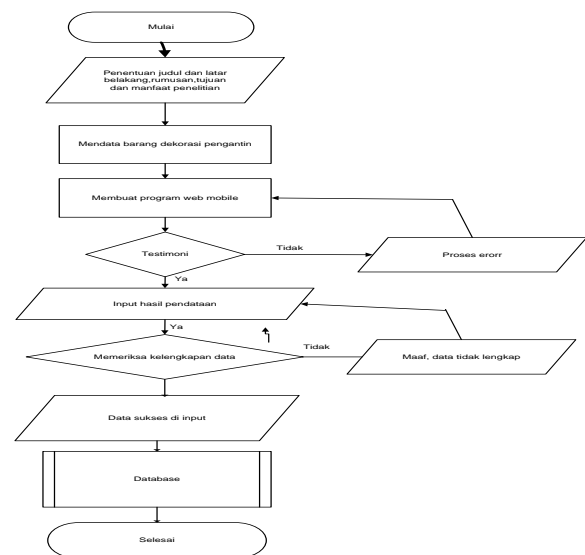
Pada tahap ini, dilakukan pemrograman untuk merancang web mobile, membuat program, dan juga membuat database. Pembuatan kode program mengacu pada design yang telah dibuat sebelumnya.

5. Implementasi

Mengoprasikan system yang telah dirancang kepada masyarakat

C. Kerangka Fikir Penelitian

Kerangka fikir dalam penelitian ini menjelaskan perancangan system informasi berbasis web mobile tentang System informasi tatarias Dianjeng salon di desa Gadingrejo. Penelitian ini dilakukan untuk mempermudah masyarakat dalam memperoleh informasi tentang dekorasi di ajeng salon, melihat keadaan ini perlu dibangun aplikasi system informasi yang ada di desa Gadingrejo berbasis web mobile, sehingga dapat dapat digunakan untuk memberikan informasi tentang dekorasi DiAjeng salon yang berada di desa Gadingrejo. Dibawah ini adalah diagram alir (flowchat) kerangka penelitian.



Gambar 2. Diagram alir(flowchat)

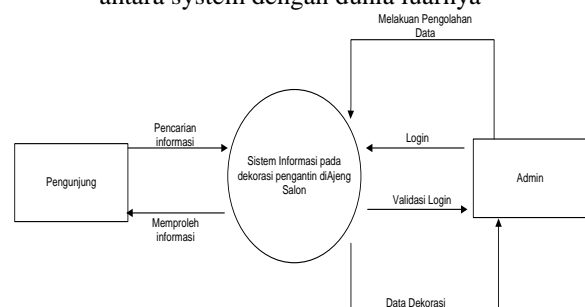
IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

A. Perancangan System Informasi

Berdasarkan hasil analisis penelitian mengetahui beberapa permasalahan yang terjadi, pengembangan suatu system. Adapun perancangan semua halaman-halaman suatu informasi yang ada di dekorasi pengantin diAjeng Salon digambarkan dalam beberapa diagram-diagram sebagai berikut.

a. Diagram Kontek

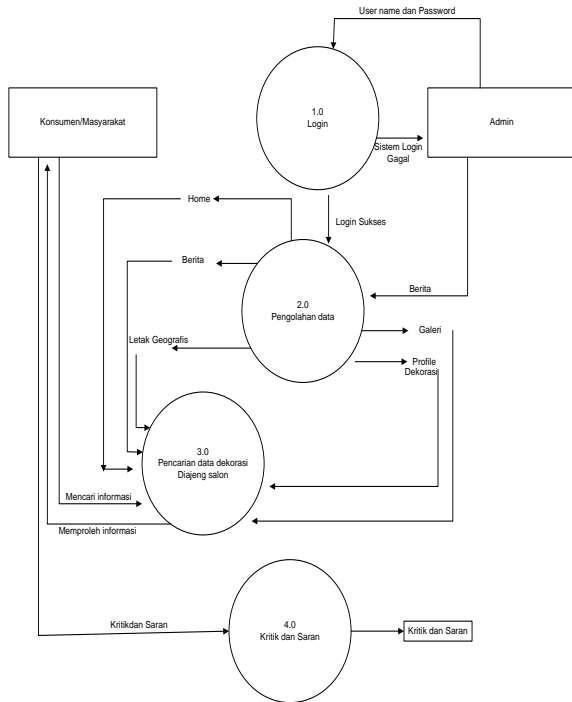
Menggambarkan hubungan input/output antara system dengan dunia luarnya



Gambar 3 : Diagram Konteks

b. DFD Level 0

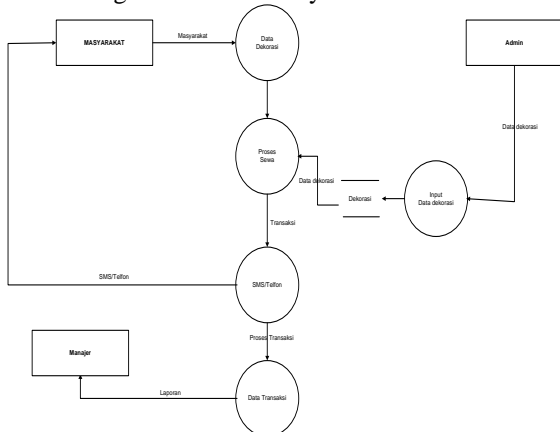
DFD level 0 merupakan diagram yang menggambarkan desain system secara umum dan menerangkan aliran data input dan out put yang ada pada system



Gambar 4 : DFD (Data Flow Diagram) Level 0

c. DFD Level 1

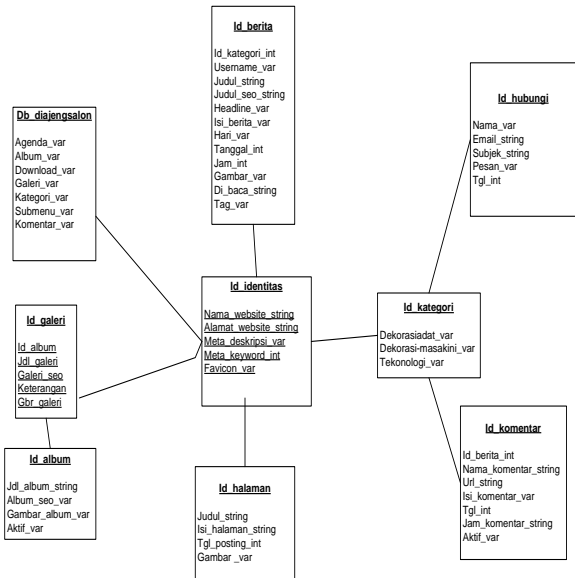
DFD level 1 merupakan penjabaran dari DFD level 0. Menggambarkan aliran data secara kompleks setiap proses system yang kemudian membentuk data store dari aliran data dan mewakili aliran system secara sebagian atau seluruhnya secara mendetail.



Gambar 5 : DFD (Data Flow Diagram) Level 1

d. ERD

Salah satu metode pemodelan basis data yang digunakan untuk menghasilkan konseptual untuk jenis atau model data simentik system yang ada di dekorasi pengantin DiAjeng Salon



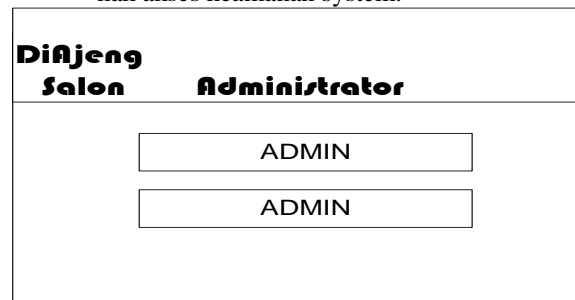
Gambar 6 : Diagram ERD

B. Desain Antar Muka

Berikut penjelasan terkait Desain antar muka perancangan system informasi dekorasi pengantin Diajang Salon.

a. Tampilan Halaman Login

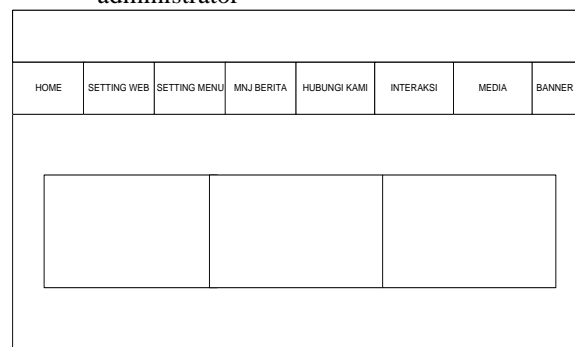
Tampilan halaman login sebelum masuk ke halaman menu utama. Login berfungsi untuk hak akses keamanan system.



Gambar 7 : Halaman Login

b. Tampilan Administrator

Setelah login kita masuk ke halaman administrator



Gambar 8 : Tampilan Administrator

c. Tampilan Halaman Menu

Setelah berhasil login, user masuk kehalaman utama sesuai dengan level user masing-masing dan dalam halaman ini anda akan dibawa kebeberapa

menu dan sub-sub menunya yang akan menampilkan beberapa profile dan segala informasi yang terkait.



Gambar 9 : Tampilan Halaman Menu

C. Implementasi

Tahap implementasi adalah tahap dimana system informasi telah digunakan oleh pengguna, sebelum benar-benar digunakan dengan baik oleh penggunanya dalam pembuatan aplikasi ini, spesifikasi perangkat lunak yang diunakan adalah sebagai berikut :

1. System Operasi windows 10 64bit
2. Php dan mysql 5.6 sebagai aplikasi pembuat program web.
3. Notpad ++ sebagai penulis kode program.
4. Mozilla firefox atau Microsoft edge browser.

a. Implementasi

Dari beberapa desain yang telah dijelaskan sebelum di bab desain antar muka tentang halaman menu login, kemudian disini akan di jelaskan bentuk gambar visual yang sudah jadi.



Gambar 10 : Halaman Login

b. Tampilan Administrator

Setelah login kita akan masuk kehalaman administrator di dalamnya juga terdapat beberapa menu.



Gambar 11 : Tampilan Administrator

c. Tampilan Halaman Utama

Setelah berhasil login, user masuk kehalaman utama sesuai dengan level user masing-masing dan dalam halaman ini anda akan dibawa kebeberapa menu dan sub-sub menunya yang akan menampilkan beberapa profile dan segala informasi yang terkait.



Gambar 12 : Halaman Utama

d. Halaman Buku Tamu

Merupakan halaman yang di sediakan untuk pengunjung menuliskan pesan kepada pemilik dekorasi.



Gambar : Buku Tamu

D. Analisa Hasil Penelitian

Peneliti juga melakukan analisis hasil terhadap aplikasi website dengan memberikan quisioner yang berisi pertanyaan-pertanyaan kepada 30 responden tentang system informasi Diajeng salon berbasis web mobile yang telah dibuat di peroleh hasil dari quisioner 70% responden menyukai website System

informasi diAjeng Salon dan 30% responden tidak menyukai website tersebut.

V. KESIMPULAN

Kesimpulan berdasarkan hasil penelitian, perancangan system informasi pada dekorasi DiAjeng Salon sebagai upaya meningkatkan pengetahuan tentang dekorasi tersebut dan menambah minat bagi penyewa. Proses pembritahuan kepada masyarakat dengan menggunakan web mobile mempermudah masyarakat mengakses data pada android atau smartfon. Berdasarkan hasil pengujian sistem aplikasi web berbasis mobaile pada diajeng salon memiliki tingkat kesiapan dan keakuratan informasi mencapai 70%.

References

- [1] R. Prisalia, D. Meilani, H. Putra, dan H. Kamil, "Pembangunan Sistem Informasi Pengelolaan Data Transaksi Bagian Tambang PT . Yasiga Sarana Utama Berbasis Web dengan Fitur Mobile," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 01, no. 01, hal. 23–28, 2015.
- [2] H. Sabaruddin, A. Wulandari, ERN, Sulistryati, "Jurnal MIPA," *Mipa*, vol. 35, no. 0215, hal. 157–164, 2012.
- [3] A. Fitriansyah, "Sistem Informasi Pusat Data Dampak Kebakaran Hutan dan Lahan Berbasis Mobile Web di Provinsi Riau," *Teknosi*, vol. 03, no. 01, hal. 35–42, 2017.
- [4] E. S. Pusparini, M. E. I. Najoan, dan X. B. N. Najoan, "Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Web Menggunakan Pendekatan Metodologi," vol. 5, no. 5, hal. 24–35, 2016.
- [5] E. Pratiwi dan M. Muslihudin, "IMPLEMENTASI E-GOVERMENT SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN," vol. 9, hal. 22–29, 2018.
- [6] A. Kadir, *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset, 2014.
- [7] S. Kasus, D. I. Dinas, dan P. Kabupaten, "8 RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PERSEBARAN LOKASI OBYEK PARIWISATA BERBASIS WEB DAN MOBILE ANDROID."
- [8] A. Sarwandianto, B. M. W. Hutajulu, dan R. Angelia, "Implementasi Search Engine Kuliner Menggunakan Teknologi Global Positioning System (GPS) Berbasis Mobile Application Sebagai Sistem Penunjang Perkembangan Wisata Kuliner Di Jalan Margonda Raya Kota Depok," *Semin. Nas. Inov. dan Apl. Teknol. di Ind.*, hal. 47–55, 2018.
- [9] U. Salamah dan D. Irawan, "Analisis Perancangan Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Pada Sma Negeri 1 Kalirejo Dengan Menggunakan Web Mobile," *Pros. KMSI (Konferensi Mhs. Sist. Informasi)*, vol. 5, no. 1, hal. 583–587, 2017.
- [10] F. Satria, *Pemrograman WEB (HTML, CMS dan JavaScript)*. Yogyakarta: Andi Offset, 2016.
- [11] M. M. A. Fauzi, *Program Database Visual Basic 6 and SQL Server 2000*. Yogyakarta: Andi Offset, 2012.
- [12] J. P. L. Kenneth C. Laudon, *Sistem Informasi Manajemen Mengelola Perusahaan Digital*, 8 ed. Yogyakarta: Andi Offset, 2005.
- [13] W. Abdillah, *Metode Penelitian Terpadu Sistem Informasi (Pemodelan Teoritis, Pengukuran, dan Pengujian Statis*. Yogyakarta: Penerbit Andi Yogyakarta, 2018.