

E-GOVERNMENT PADA PEKON SRIMULYO KECAMATAN KALIREJO KABUPATEN LAMPUNG TENGAH

Titin Muntofiah¹, Yuri Fitriani²

*Jurusan Sistem Informasi STMIK Pringsewu Lampung
Jl. Wisma Rini No. 09 Pringsewu Lampung
Telp. (0729) 22240 website: www.stmikpringsewu.ac.id
E-mail: titinfiah@yahoo.co.id*

ABSTRAK

Pada era globalisasi sekarang ini sangat diperlukan adanya teknologi informasi untuk mengimbangi adanya perkembangan informasi. Salah satunya dengan membuat E-Government yang dapat dijadikan tempat berkomunikasi antara Pemerintah dengan masyarakat maupun dengan pihak-pihak lain. Salah satu bentuk media untuk menyampaikan seluruh informasi tentang pekon. E-Government pada Pekon Srimulyo merupakan salah satu media yang berbentuk website yang dibuat untuk menyampaikan informasi tentang keseluruhan mengenai Pekon Srimulyo yaitu potensi Pekon Srimulyo, dan kegiatan Pekon Srimulyo. Proses pembuatan E-government pada Pekon Srimulyo ini dilakukan dengan menganalisis sistem yang telah ada pada Pekon Srimulyo, kemudian pembuatan beberapa diagram yaitu, diagram konteks. Dilanjutkan dengan mendesain web dan teknik pemrograman terstruktur yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL.

Kata Kunci: E-Government, komunikasi, informasi, website

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berkembangnya ilmu pengetahuan teknologi pada saat ini, mendorong manusia untuk berfikir dan berkembang lebih maju lagi, salah satu teknologi yang paling cepat perkembangannya saat ini adalah internet, internet berasal dari kata *interconnection networking* yang mempunyai arti hubungan berbagai komputer dan berbagai tipe komputer yang membentuk sistem jaringan yang mencakup seluruh dunia melalui jalur telekomunikasi seperti telepon, wireless dan lainnya. Internet telah digunakan untuk mempromosikan dan memasarkan adanya website yang dapat diakses dari mana saja dan oleh siapa saja yang memiliki koneksi internet. Website adalah sebuah situs atau page dimana seorang user dapat meminta mengakses web untuk menampilkan informasi. Teknologi informasi telah menjadikan dunia tidak dibatasi oleh jarak dan waktu. Informasi cepat dan akurat mudah didapat, melalui media teknologi perkembangan teknologi informasi sangat bermanfaat bagi hubungan antara masyarakat dengan pemerintahan di suatu wilayah, salah satunya untuk memudahkan masyarakat dalam mengakses informasi dan mengetahui tujuan, fungsi serta program kerja dari suatu pemerintahan.

E-Government bagi lembaga pemerintah bermanfaat untuk meningkatkan kualitas pelayanan publik dalam memberikan informasi kepada masyarakat, meningkatkan hubungan antara pemerintah, pemberdayaan masyarakat dan pelaksanaan pemerintah yang lebih efisien. Dengan menggunakan dan memanfaatkan layanan publik E-Government lembaga pemerintah bisa melakukan interaksi dan bertukar informasi dengan lembaga pemerintahan lainnya, dengan demikian bisa membantu memperlancar jalannya lembaga

pemerintahan dalam memberikan pelayanan serta informasi kepada masyarakat sehingga dapat mempermudah promosi informasi secara interaktif dan real time melalui saluran komunikasi langsung via internet.

E-Government pada suatu pemerintahan yang beredar di dunia internet dengan menggunakan sistem online seperti contohnya pada E-Government Desa Terong Kecamatan Dlinggo Kabupaten Bantul. Dengan alamat website sebagai berikut <http://terong-bantul.web.id> merupakan E-Government pemerintahan desa yang sering diakses oleh pengunjung.

Berdasarkan penjelasan diatas, dalam proses komputerisasi berbasis web sangat berpengaruh besar pada bidang informasi dan promosi maka penulis tertarik untuk mengadakan sebuah penelitian tentang data-data pada Pekon Srimulyo dengan mengambil judul "E-GOVERNMENT PADA PEKON SRIMULYO". Dengan pengambilan judul ini diharapkan sistem pengolahan data informasi pada Pekon Srimulyo tersebut tidak lagi mengalami kesulitan dalam menginformasikan dan mempromosikan daerahnya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dikemukakan diatas, maka rumusan masalahnya antara lain:

- Belum adanya media promosi berbasis website pada Pekon Srimulyo.
- Sistem informasi yang ada pada Pekon Srimulyo tidak memiliki akses yang cukup luas sehingga dalam penyampaian informasi terbatas.
- Kurang optimalnya pelayanan yang diberikan oleh pemerintahan Pekon Srimulyo

1.3 Batasan Masalah

- a. Ruang Lingkup Subjek Penelitian Penelitian ini dilakukan di Pekon Srimulyo, ini dipilih karena sesuai dengan tema yang diambil yaitu E-Government pada Pekon Srimulyo.
- b. Ruang lingkup objek penelitian adalah E-government pada Pekon Srimulyo antara lain : lokasi desa, struktur pemerintahan, gallery pada Pekon Srimulyo dan lain-lain yang sifatnya hanya data umum saja.
- c. Ruang lingkup ilmu adalah sistem informasi manajemen, flowchart, bahasa pemrograman, macromedia dreamweaver 8, bahasa pemrograman basis data, analisis dan informasi, sistem informasi manajemen, analisis dan pemrograman web.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukan penelitian adalah:

- a. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan program strata 1 pada Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer (STMIK) Pringsewu.
- b. Membangun website Pekon Srimulyo yang dapat memberikan layanan dan informasi kepada masyarakat Pekon Srimulyo maupun masyarakat umum.

1.5 Manfaat Penelitian

Kegunaan penelitian ini sebagai berikut:

- a. Menerapkan ilmu yang didapat selama menuntut ilmu di kampus STMIK Pringsewu.
- b. Membuat media promosi pada Pekon Srimulyo yang mampu menyajikan data dan informasi yang dapat diakses melalui internet.
- c. Dengan dibuatkannya E-Government pada Pekon Srimulyo diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada pemerintahan Pekon Srimulyo untuk meningkatkan efektifitas kinerja pada Pekon Srimulyo didalam memberikan pelayanan masyarakat, kemudian diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam hal mendapatkan informasi tentang Pekon Srimulyo tanpa terhambat ruang dan waktu dimanapun berada.

2. TINJAUAN PUSTAKA

Dengan memperhatikan permasalahan, tujuan, dan kegunaan dari penelitian ini maka judul yang diambil dalam penelitian ini adalah "E-GOVERNMENT PADA PEKON SRIMULYO". Adapun definisi dari judul ini sebagai berikut:

2.1 Definisi Sistem

Menurut Davis (2008:24) mengemukakan bahwa: "Sistem adalah sekumpulan hal atau kegiatan atau elemen subsistem yang saling bekerjasama atau dihubungkan dengan cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan".

Menurut Jogiyanto (2006:683) mengemukakan bahwa: "Sistem dapat didefinisikan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih

komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan".

Dari definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa: "Sistem adalah sekumpulan elemen sub sistem yang saling bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan".

2.2 Definisi Informasi

Menurut Sutabri (2005:23) mengemukakan bahwa: "Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan".

Sedangkan menurut Jogiyanto (2006:682) mengemukakan bahwa: "Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (event) yang nyata (fact) yang digunakan untuk pengambilan keputusan". *Dari definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa: "informasi adalah data yang telah diklasifikasikan dalam suatu bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya yang digunakan untuk pengambilan keputusan".*

2.3 Definisi Sistem Informasi

Menurut Jogiyanto (2007:58) mengemukakan bahwa : "Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan".

Menurut Sutabri (2007:58) mengemukakan bahwa: "Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan".

Dari definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa: "Sistem informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi yang mendukung fungsi operasi organisasi".

2.4 Definisi E-Government

Menurut Yakub (2012:132) dalam bukunya yang berjudul "PENGHANTAR SISTEM INFORMASI", mengemukakan bahwa: "E-Government adalah penggunaan teknologi informasi yang dapat meningkatkan hubungan antara pemerintah dan pihak-pihak lain. Penggunaan teknologi ini kemudian menghasilkan hubungan bentuk baru seperti Government To Citizen (G2C), Government To Business (G2B), Government To Government (G2G), dan internal Efficiency & Effectiveness (IEE)".

Sedangkan menurut Richardus Eko Indrajit (2005:150) dalam bukunya yang berjudul "E-Government In Action", mengemukakan bahwa:

"E-Government mempunyai arti bahwa seluruh proses yang dikerjakan pemerintah dalam pengambilan berbagai kebijakan dan dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat dilakukan dengan menggunakan teknologi informasi yang intensif". Berdasarkan dua pengertian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa: "E-Government adalah penggunaan teknologi informasi pada pemerintah dengan pihak-pihak lain yang bertujuan untuk memberikan segala informasi yang berhubungan dengan pemerintahan".

2.5 Definisi Pekon Srimulyo

Pekon Srimulyo adalah salah satu Desa dalam wilayah Kecamatan Kalirejo Kabupaten Lampung Tengah yang pada mulanya tanah hutan.

2.6 Definisi E-Government Pada Pekon Srimulyo

Dari beberapa definisi diatas penulis dapat mendefinisikan E-Government pada Pekon Srimulyo adalah suatu sistem yang bertujuan untuk meningkatkan pelayanan dan pengolahan data pada Pekon Srimulyo dalam penyajian informasi yang dihasilkan tersebut ditampilkan di sebuah halaman Website sehingga informasi tersebut dapat dipublikasikan dengan mudah dan dapat diakses oleh masyarakat Pekon Srimulyo dan masyarakat pada umumnya.

2.7 Definisi Website

Menurut Yuhfizar (CMS)-(2009:2): "Website adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet baik berupa teks, gambar, suara, maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (link) satu dokumen lainnya (hypertext) yang dapat diakses melalui sebuah brows".

Menurut Kadir (2005:376) mengemukakan bahwa: "Website adalah sebutan bagi sekelompok halaman web, yaitu umumnya merupakan bagian dari suatu nama domain (domain name) atau sub domain di WWW (World Wide Web) di internet. WWW terdiri dari seluruh situs Web yang tersedia kepada publik".

Dari definisi di atas, dapat disimpulkan bahwa website adalah kumpulan dari halaman web yang terdapat pada satu domain atau sub domain pada suatu jaringan internet.

2.8 PHP (Personal Home Page)

Menurut Budi Rahajo (2010:41) dalam bukunya yang berjudul "Modul Pemrograman Web (HTML, PHP, & MySQL)", mengemukakan bahwa: "PHP adalah salah satu bahasa pemrograman script yang dirancang untuk membangun aplikasi web. Ketika dipanggil dari web browser, program yang ditulis dengan PHP akan di-parsing didalam Web Server oleh interpreter PHP dan diterjemahkan kedalam dokumen HTML, yang selanjutnya akan ditampilkan kembali kedalam Web Browser". Menurut Rudianto (2011:43): "PHP adalah bahasa server scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis".

2.9 MySQL

Menurut Kustiyahningsih dan Anamisa (2011:145) dalam bukunya "*Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*", mengemukakan bahwa: "MySQL merupakan sebuah basis data yang mengandung satu atau sejumlah tabel, dan tabel tersebut terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom". MySQL (2010:5) adalah program database yang mampu mengirim dan menerima data dengan cepat dan multi user.

2.10 Filezila

Menurut Sutarman (2009:14) dalam bukunya "*Pengenalan Perangkat Lunak*" mengatakan bahwa: "Filezilla merupakan software yang berfungsi untuk mentransfer file dari komputer ke cpanel hosting dan sebaliknya dengan cara mudah via drop and drag. Juga sebagai cara yang lebih praktis untuk masuk dan melakukan editing seperti download, upload, delete, memindah file di hosting disbanding melalui cpanel".

2.11 XAMPP

Menurut Kustianingsih (2011:116) dan Anamisa dalam bukunya yang berjudul "*Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*" mengemukakan bahwa: "XAMPP merupakan sebuah tool yang menyediakan beberapa paket perangkat lunak dalam satu buah paket. XAPP versi 1.4.6 terdiri dari: Apache, MySQL, PHPMyadmin dan lain- lain". Diambil dari pengertian di <http://id.wikipedia.org> "XAMPP adalah sebuah aplikasi web server instan yang lengkap dikarenakan segala yang dibutuhkan untuk membuat sebuah situs web terdapat di dalam aplikasi ini. XAMPP adalah sebuah paket installer AMP (Apache, MySQL, dan PHP) yang sangat mudah untuk diaplikasikan dalam komputer yang belum memiliki server."

2.12 Adobe Photoshop Cs

Menurut Khaerudin (2008) dalam bukunya "*Belajar Otodidak Adobe Photoshop Cs*" mengemukakan bahwa : Adobe Photoshop Cs adalah program yang diorientasikan untuk mengedit, memodifikasi, maupun memanipulasi bitmap atau photo. Bitmap merupakan kumpulan ribuan titik-titik pixel yang tersusun hingga membentuk suatu pola gambar.

2.13 Macromedia Dreamweaver 8

Menurut Asep Herman Suyatno (2008:80) dalam bukunya "*Step By Step Web Design Theory And Practices*" mengemukakan bahwa: "Macromedia Dreamweaver adalah editor HTML profesional untuk merancang, mengodekan dan mengembangkan website, halaman web dan aplikasi web".

3. METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

3.1.1 Observasi

Menurut Nasution "observasi merupakan dasar dari semua ilmu pengetahuan" Sugiyono (2009:226). Penulis melakukan pengamatan

terhadap data yang diteliti, melakukan *interview* dengan pihak-pihak yang berkaitan dengan pembuatan sistem informasi untuk mengoptimalkan sistem informasi pemerintahan berbasis web ini.

3.1.2 Dokumentasi

Dokumentasi adalah catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumentasi bisa berbentuk tulisan, gambar atau karya-karya monumental dari seseorang" Sugiyono (2009:329). Penulis meminta langsung dokumen dari Pekon Srimulyo untuk kelengkapan data.

3.1.3 Wawancara

Menurut Esterberg "wawancara merupakan pertemuan dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga dapat dikonstruksikan makna dalam suatu topik" Sugiyono (2009:233).

3.1.4 Studi Pustaka

Studi pustaka adalah buku-buku atau majalah yang menunjang dalam suatu penelitian" (pedoman penyusunan Tugas Akhir/skripsi STMIK Pringsewu, 2012). Didapat juga melalui informasi lain baik melalui majalah bahkan melalui *internet*.

3.2 Profil Pekon Srimulyo

Pekon Srimulyo adalah salah satu Desa dalam wilayah Kecamatan Kalirejo Kabupaten Lampung Tengah yang pada mulanya tanah hutan Kemudian pada tahun 1933 itu juga oleh Pasirah Marga, area tanah marga yang telah dibuka itu diresmikan menjadi desa dengan nama Desa Srimulyo.

3.3 Letak Geografis

3.3.1 Luas dan Batas Wilayah

- a. Luas Wilayah Pekon Srimulyo seluruhnya 691 Ha.
- b. Batas wilayah
Letak geografis Pekon Srimulyo terletak diantara:
 1. Sebelah utara berbatasan dengan Pekon Margodadi
 2. Sebelah Timur berbatasan dengan Pekon Srimulyo Timur
 3. Sebelah Selatan berbatasan dengan Pekon Gunung Sari
 4. Sebelah Barat berbatasan dengan Pekon Srimulyo Barat
- c. Iklim
Pekon Srimulyo terletak pada ketinggian kurang lebih 25 m diatas permukaan laut dan rata-rata curah hujan 2500-3000 mm / Tahun.

3.2.2 Fotografi

Wilayah Pekon Srimulyo terletak di Kecamatan Kalirejo Kabupaten Lampung Tengah dengan jumlah penduduk 1.306 KK atau 6.048 jiwa serta luas wilayah 691 Ha, yang terdiri atas 3 (tiga) dusun, yaitu: Dusun Srimulyo I (114 Ha), Dusun Srimulyo II (358 Ha), Dusun Srimulyo III (219 Ha). Penduduk Pekon Srimulyo sebagian besar

adalah suku jawa dan mayoritas beragama islam dan katolik.

Tabel 3.1. Jumlah penduduk

No	Nama Dusun	KK	Jiwa		
			L	P	Jumlah
1	I	398	776	796	1.572
2	Ii	456	1.333	1.242	2.575
3	Iii	452	976	925	1901
		1.306	3.085	2.963	7.354

3.2.3 Sarana Dan Prasarana

3.2.3.1 Sarana Peribadatan

- a. Jumlah Masjid : 4 buah
- b. Jumlah Musholah : 13 buah
- c. Jumlah Gereja : 2 buah

3.2.3.2 Pendidikan

- a. Sekolah dasar negeri : 5 buah
- b. SLTP Swasta : 4 buah
- c. SLTA Swasta : 5 buah
- d. Taman kanak-kanak : 2 buah
- e. Madrasah ibtidaitah negeri : 1 buah
- f. Pondok pesantren : 1 buah

3.2.3.3 Sarana Olah Raga

- a. Lap. Bola Volly : 4 buah
- b. Lap. Bulu Tangkis : 6 buah
- c. Lap. Sircuit Motor cross : 1 buah

3.2.3.4 Perekonomian

- a. Fasilitas perdagangan
 1. Toko Swalayan Mini Market : 1 buah
 2. Toko : 8 buah
 3. Warung : 50 buah
 4. Pasar : 2 buah
- b. Sektor jasa
 1. Bengkel mobil : 8 buah
 2. Bengkel motor : 5 buah
 3. Service radio : 5 buah
 4. Las listrik : 4 buah
- c. Lahan Pertanian
Lahan pertanian yang ada di Pekon Srimulyo adalah 30% dari luas Pekon Srimulyo atau sekitar 120 Ha, sedangkan selebihnya adalah lahan kering (daratan) atau pemukiman penduduk.

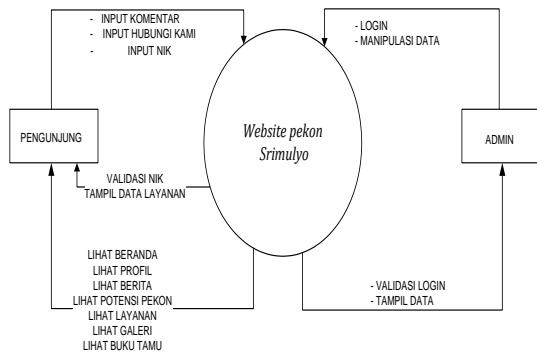
4. Perancangan Dan Implementasi

4.1 Perancangan

Dalam penelitian ini, model rancangan yang diterapkan adalah menggunakan konteks diagram

4.1.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram yang menggambarkan suatu sistem beserta seluruh eksternal entity yang terlibat dalam sistem yang disertai dengan aliran data yang digunakan atau diperlukan (hanya terlibat satu proses).



Gambar 4.1 Diagram konteks

4.1.2 Rancangan Halaman Login

Desain *input login* admin digunakan untuk memasuki halaman administrator jika ingin menambah memanipulasi data ataupun update *website*. Adapun Desain *input login administrator* sebagai berikut:

Gambar 4.2 Halaman Login

4.1.3 Rancangan Halaman Beranda

Halaman menu Beranda berisi tentang halaman depan dan sambutan dari kepala Pekon Srimulyo. Rancangan halaman menu home dalam E-Government pada Pekon Srimulyo dapat dilihat di bawah ini:

Gambar 4.3 Rancangan Halaman Beranda

4.1.4 Rancangan Halaman Berita

Halaman menu berita berisi tentang berita-berita terbaru khususnya di Pekon Srimulyo. Rancangan menu berita dalam E-Government pada Pekon Srimulyo dapat dilihat di bawah ini:

Gambar 4.4 Rancangan Halaman Berita

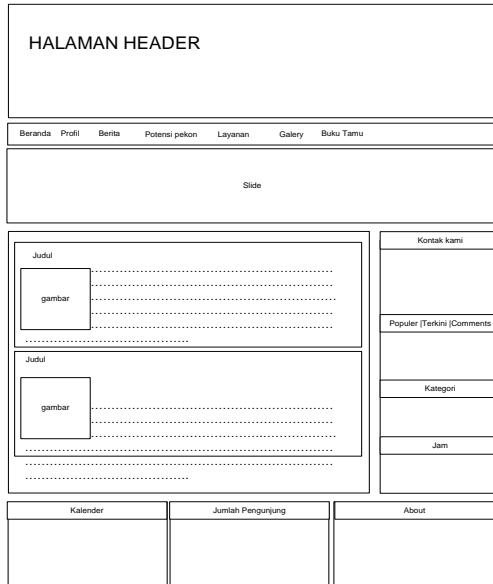
4.1.5 Rancangan Halaman Profil

Halaman profil berisi tentang sejarah singkat terbentuknya Pekon Srimulyo, struktur pemerintahan, dan letak geografis Pekon Srimulyo. Rancangan menu profil dalam E-Government pada Pekon Srimulyo.

Gambar 4.5 Rancangan Halaman Profil

4.1.6 Rancangan Halaman layanan

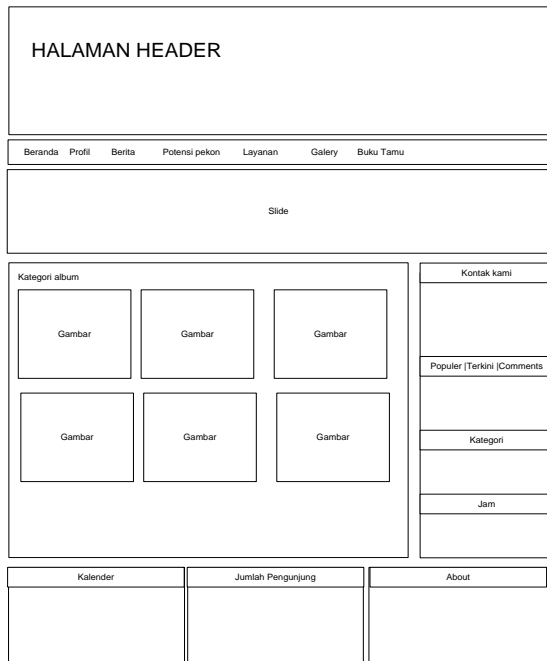
Halaman menu layanan berisi tentang submenu layanan seperti informasi data surat, pembuat surat online dan data kependudukan yang ada di Pekon Srimulyo. Rancangan halaman menu layanan pada *website* ini adalah sebagai berikut :



Gambar 4.6 Rancangan Halaman Layanan

4.1.7 Rancangan Halaman Gallery

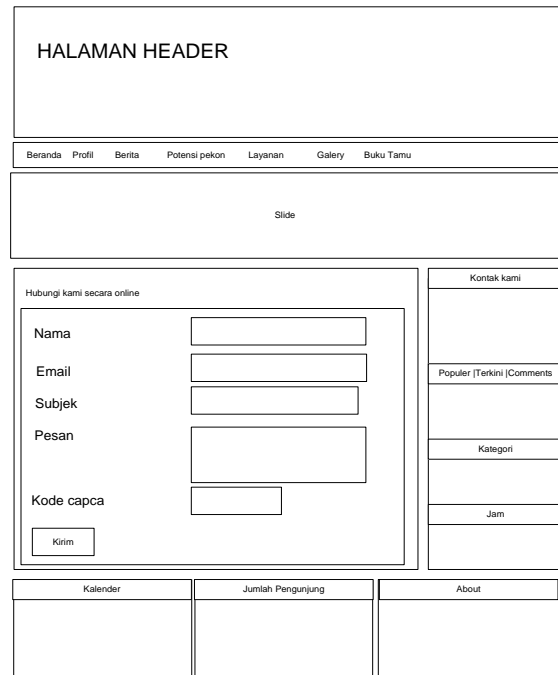
Halaman menu gallery berisi tentang foto-foto kegiatan warga Pekon Srimulyo. Rancangan menu profil E-Government pada Pekon Srimulyo dapat dilihat di bawah ini:



Gambar 4.7 Rancangan Halaman Gallery

4.1.8 Rancangan Halaman Buku Tamu

Halaman menu buku tamu berisi tentang komentar pengunjung. Rancangan tampilan halaman menu buku tamu dalam E-Government pada Pekon Srimulyo dapat dilihat di bawah ini:



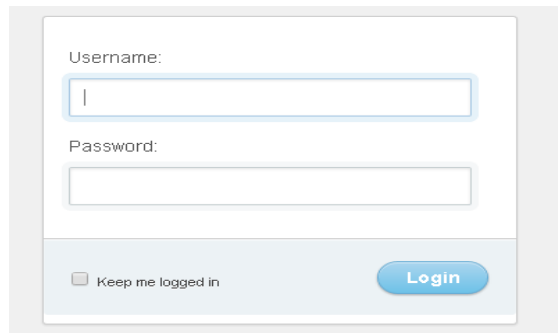
Gambar 4.8 Rancangan Halaman Buku Tamu

4.2 Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap meletakkan sistem agar siap untuk dioperasikan. Dengan tujuan untuk melakukan uji coba pada perangkat keras sebagai sarana pengolahan data dan penyajian informasi. Kegiatan-kegiatan yang dapat dilakukan pada tahap implementasi ini adalah dari proses membuka program web browser, membuka web, membuka link-link yang ada dan menutup atau keluar dari program.

4.2.1 Membuka Halaman Admin

Untuk masuk ke halaman admin web Pekon Srimulyo, admin harus melakukan login terlebih dahulu dengan memasukkan username dan password.



Gambar 4.9 Tampilan Login

4.2.2 Tampilan Halaman Beranda



Gambar 4.10 Tampilan Beranda

4.2.3 Tampilan Halaman Berita



Gambar 4.11 Tampilan Berita

4.2.4 Tampilan Halaman Profil



Gambar 4.12 Tampilan Profil

4.2.5 Tampilan Halaman Layanan



Gambar 4.13 Tampilan Layanan

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah terciptanya sistem baru E-government pada Pekon Srimulyo yaitu sistem yang memberikan informasi tentang Pekon Srimulyo, maka penulis dapat menyimpulkan bahwa berbagai permasalahan mengenai terbatasnya informasi dan belum memiliki akses yang cukup luas, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan adanya E-government pada Pekon Srimulyo, maka wilayah area promosinya menjadi sangat luas, waktu untuk mendapatkan informasi mengenai Pekon Srimulyo akan lebih cepat, mudah dan efisien.
2. Sistem informasinya sudah memiliki akses yang cukup luas, sehingga dalam penyampaian informasinya tidak terbatas dan dapat diakses dimana saja dan kapan saja tanpa harus datang langsung ke Pekon Srimulyo.
3. Dengan adanya E-Government pada Pekon Srimulyo, dapat mengoptimalkan pelayanan yang diberikan oleh pemerintahan Pekon Srimulyo terhadap masyarakat setempat dan masyarakat luas pada umumnya.

5.2 Saran

Dalam penulisan ini penulis mengajukan beberapa saran antara lain:

1. Perlunya operator khusus yang bertugas untuk menangani pengoperasian komputer, khususnya program internet dan dapat memahami tentang sistem informasi E-Government berbasis web.
2. Perlunya disediakan ruang khusus yang nyaman untuk admin yang akan digunakan dalam pengoperasian.
3. Agar keamanan sistem lebih terjamin maka perlu penggunaan password dan pergantian

password secara berkala agar sistem ini tidak mudah dirusak oleh orang lain.

4. Perlu disosialisasikan kepada masyarakat agar sistem yang telah dibangun bermanfaat sesuai dengan tujuan dibuatnya sistem ini.
5. Perlunya digunakan akses melalui berbagai macam bentuk media komunikasi seperti PC, Tablet, dan Handpone dalam merancang atau mendesain website dan untuk memudahkan para pengguna dalam mencari informasi dimanapun dan kapanpun.

DAFTAR PUSTAKA

- Davis (2008). *Pengertian Sistem informasi*. Yogyakarta: Andi offset.
- Sutabri (2005) **Sistem Informasi Manajemen**. Yogyakarta : Andi Offset
- Jogiyanto (2007) . *Buku analisis dan desain sistem*. Yogyakarta: Andi offset.
-(2006). *Metodologi Penelitian Sistem Informasi* . Yogyakarta: Andi Offset.
- Sutabri (2007). *Analisis Sistem* .yogyakarta :andi offset
- Yakub. (2012). *Pengertian E-Government*. Yogyakarta : Andi Offset
- Yuhefizar (CMS). (2009). *Pengertian Website*. Yogyakarta : Andi Offset
- Kadir (2005). *Pengantar Website*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Budi Rahajo. (2010). *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & Mysql*. Yogyakarta : Andi Offset
- Sutarman. (2009:14). *Pengenalan Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Andi Offset
- Kustianingsih, Anamis (2011), *Pengantar Metodologi Penelitian*, Jakarta, Mitra Wacana Media
- Khaerudin (2008). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT. Pustaka Binaman Pressindo.
- Suyanto Heram Asep, (2008), *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*, Yogyakarta, Penerbit Andi