

SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN TANGGAMUS BERBASIS WEB

Denviani Tri Ariyati

Program Strata Satu Jurusan Sistem Informasi

STMIK Pringsewu, Lampung

Jl. Wisma Rini No. 09 Pringsewu, Lampung, Indonesia Telp./Fax. 0729 - 22240

E-mail: denvianie@yahoo.co.id

ABSTRAK

Teknologi informasi merupakan hal yang sangat penting dalam kehidupan manusia. Dengan perkembangan teknologi informasi tersebut, persaingan antar daerah semakin ketat antara daerah yang satu dengan daerah yang lain. Tidak terkecuali dalam bidang pariwisata. Kabupaten Tanggamus merupakan salah satu Kabupaten yang ada di Provinsi Lampung yang mempunyai potensi pariwisata yang cukup besar. Namun belum banyak yang tahu tempat-tempat wisata di Kabupaten Tanggamus. karena itu, perlu dibuat sistem informasi yang dapat menghasilkan suatu informasi mengenai tempat-tempat wisata di Kabupaten Tanggamus yang dapat memperluas wawasan wisatawan, serta dapat dengan mudah mendapatkan sistem informasi yang cepat, tepat, akurat, mudah diakses dan bisa berbagi informasi baru yang dia miliki kepada orang lain.

Kata Kunci: sistem informasi, pariwisata, web

1. PENDAHULUAN

Saat ini teknologi informasi merupakan hal yang sangat penting dalam kehidupan manusia. Kehadiran teknologi informasi telah terbukti sebagai media yang mendukung pemenuhan kebutuhan yang menitikberatkan pada efektifitas dan efisiensi. Dengan teknologi informasi, manusia dapat dengan mudah menjalankan aktivitas dan dapat menyelesaikan tugas dalam jangka waktu yang relatif singkat serta dapat dengan mudah mendapatkan informasi.

Setelah diberlakukannya Otonomi Daerah, persaingan antar daerah semakin ketat antara daerah yang satu dengan daerah yang lain. Tidak terkecuali dalam bidang pariwisata. Pemerintah daerah memiliki tugas dan tanggung jawab untuk mengelola dan mengembangkan pariwisata di daerahnya masing-masing.

Kabupaten Tanggamus merupakan salah satu Kabupaten yang ada di Provinsi Lampung yang mempunyai potensi pariwisata yang cukup besar. Namun belum banyak yang tahu tempat-tempat wisata di Kabupaten

Tanggamus. Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan suatu sistem informasi yang cepat, tepat, akurat dan mudah diakses, agar setiap objek wisata yang ada dapat dikenal oleh masyarakat luas. Salah satu media yang dapat membantu dalam mewujudkan sistem informasi yang diperlukan dan telah banyak digunakan di zaman modern ini adalah web yang diakses melalui internet. Oleh karena itu penulis merancang : “Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Tanggamus Berbasis Web”.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas dapat dibuat suatu rumusan kebutuhan yaitu diperlukannya sebuah sistem informasi yang cepat, akurat dan mudah diakses.

Batasan masalah disini adalah agar dalam pembahasan nanti akan terarah dan terfokus pada penelitian ini. Maka penulis memberikan batasan penelitian yaitu: Sistem Informasi tentang tempat-tempat wisata yang ada di Kabupaten Tanggamus.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu

(Jogiyanto, 2005, dalam : jurnal Sandra Wirianty, 2010).

2.2 Informasi

Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi suatu bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang (Jogiyanto, 2005, dalam : jurnal Sandra Wirianty, 2010).

2.3 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Tata, Sutabri, 2009, dalam : jurnal Reyhan Iskandar, dkk, 2011).

Sistem informasi merupakan suatu komponen yang saling berhubungan yang mengumpulkan (atau mendapatkan kembali), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan kendali dalam suatu organisasi. (Asti Widayati, dkk., 2009, dalam : jurnal Rio Fathurochman, dkk., 2010).

Dari pengertian sitem informasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa

Sistem Informasi menyediakan informasi untuk membantu pengambilan keputusan manajemen, operasi perusahaan dari hari ke hari dan informasi yang layak untuk pihak luar perusahaan.

2.4 Pariwisata

Pariwisata adalah perjalanan dari suatu tempat ke tempat lain, bersifat sementara, dilakukan perorangan atau kelompok, sebagai usaha mencari keseimbangan atau keserasian dan kebahagiaan dengan lingkungan dalam dimensi sosial, budaya, alam dan ilmu (Kodyat, 2010, dalam : jurnal Taufik Nurdiawan, dkk., 2012).

2.5 Web

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi, teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkait dimana masing masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). (Surajino, S.H.R., 2004, dalam : jurnal Yadi Utama, 2010).

3. METODE PENELITIAN

Dalam melakukan perancangan sistem, penulis menggunakan metode

studi literatur, observasi dan wawancara.

Studi Literatur merupakan upaya untuk menjelajahi berbagai data dan informasi yang tertuang dalam buku, jurnal, laporan penelitian maupun informasi dari internet (dalam : jurnal Jumadi dan Priyono, 2010).

Observasi merupakan upaya untuk menggali data dan informasi dengan cara mengamati secara langsung objek penelitian. (dalam : jurnal Jumadi dan Priyono, 2010).

Wawancara adalah suatu kegiatan berbahasa lisan dalam bentuk tanya jawab yang bertujuan untuk mendapatkan informasi (Paulus Tukan, 2005)

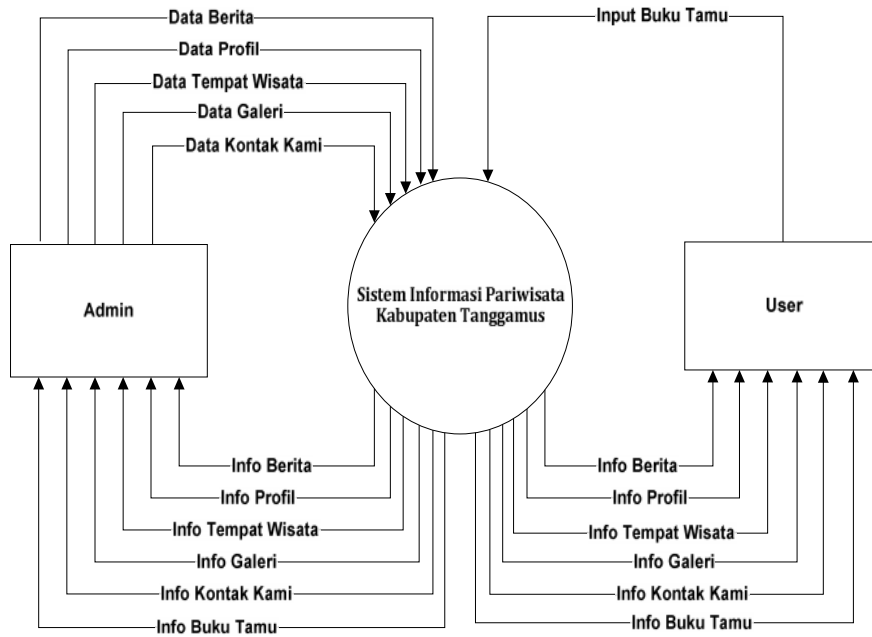
4. HASIL

Kabupaten Tanggamus pada dasarnya mempunyai potensi pariwisata yang besar dan sangat layak dikembangkan. Obyek Wisata Kabupaten Tanggamus diantaranya adalah Pantai Beringin, Pantai Ketapang, Air Terjun Waylalan, Pantai Batu Balai, Pantai Way Gelang, Pantai Saw Mill, Teluk Kiluan, Taman Wisata Butterfly, Taman Wisata Wonotirto, Pemancingan Rumah Kapal, Bendungan Batu Tegi, Air Terjun Gunung Batu dan masih banyak lagi obyek wisata yang lain.

Dalam melakukan perancangan Website Pariwisata Kabupaten Tanggamus, hal yang harus dilakukan adalah mengidentifikasi tentang kebutuhan sistem dilanjutkan dengan pembuatan Diagram Konteks dan Data Flow Diagram (DFD).

4.1 Diagram Konteks

Dibawah ini merupakan Diagram konteks yang dibuat untuk menggambarkan aliran informasi dan data secara sederhana yang akan dilakukan oleh sistem yang akan dirancang.



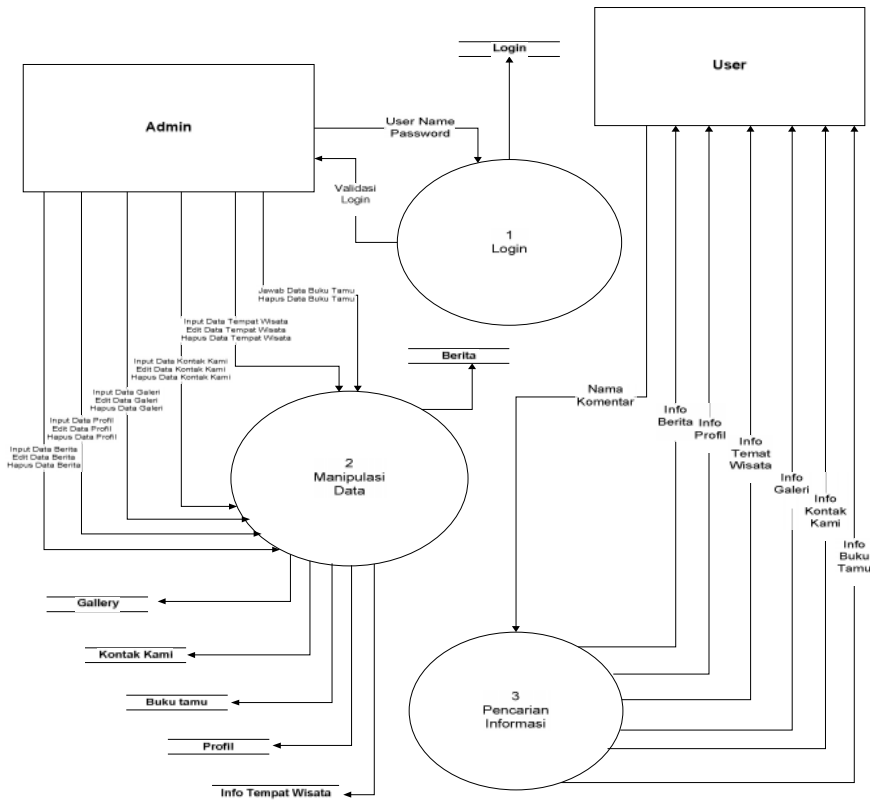
Gambar 1. Diagram Konteks

4.2 Data Flow Diagram (DFD)

DFD adalah suatu gambaran grafis dari suatu sistem yang menggambarkan sejumlah bentuk simbol untuk menggambarkan bagaimana data mengalir melalui suatu proses yang saling berkaitan (S.Pressman, Ph.D,

Roger, 2002, dalam : jurnal Muhammad Reyhan,dkk., 2011).

Dibawah ini merupakan Data Flow Diagram (DFD) yang dibuat untuk menggambarkan Website Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Tanggamus yang akan dirancang.



Gambar 2. Data Flow Diagram (DFD)

5. PEMBAHASAN

Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Tanggamus Berbasis Web merupakan salah satu media untuk mempromosikan pariwisata Kabupaten Tanggamus. Dengan adanya Website Pariwisata Kabupaten Tanggamus diharapkan informasi yang ada memudahkan wisatawan untuk mengetahui informasi tempa-tempat wisata yang ada di kabupaten Tanggamus.

5.1 Halaman Login

Dibawah ini merupakan halaman login yang akan menampilkan form

user_name dan password yang harus diinputkan oleh admin sebelum masuk ke halaman admin untuk melakukan manipulasi data.



Gambar 3. Halaman Login

5.2 Halaman Admin

Dibawah ini merupakan halaman admin yang akan digunakan oleh admin untuk memanipulasi data.



Gambar 4. Halaman Admin

5.3 Halaman Admin – Input Berita

Dibawah ini merupakan halaman admin – input berita yang berisi form input berita yang akan digunakan oleh admin untuk meng-update berita terbaru.



Gambar 5. Halaman Admin – Input Berita

5.4 Halaman Admin – Edit Berita

Dibawah ini merupakan halaman Admin – Edit Berita yang akan digunakan oleh admin untuk mengubah berita yang sudah di simpan.



Gambar 6. Halaman Admin – Edit Berita

5.5 Halaman Home

Dibawah ini merupakan halaman home yang menampilkan semua menu yang ada dalam Website Pariwisata Kabupaten Tanggamus yang akan memberikan informasi kepada pengunjung (user).



Gambar 7. Halaman Home

5.6 Halaman Input Buku Tamu

Dibawah ini merupakan form input buku tamu yang dapat diisi oleh pengunjung (user) Website Pariwisata Kabupaten Tanggamus.



Gambar 8. Halaman Input Buku

Tamu

6. SIMPULAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan diatas dapat disimpulkan bahwa dengan sistem yang dirancang ini, dapat menghasilkan suatu informasi mengenai tempat-tempat wisata di Kabupaten Tanggamus yang dapat memperluas wawasan wisatawan, serta dapat dengan mudah mendapatkan sistem informasi yang cepat, tepat, akurat, mudah diakses dan bisa berbagi informasi baru yang dia miliki kepada orang lain.

7. DAFTAR PUSTAKA

- Fathurochman, Rio dkk. 2010. *Sistem Informasi Kerja Industri Berbasis Web (Studi Kasus : Politeknik Telkom)*. Bandung : Politeknik Telkom
- Iskandar, Muhammad Reyhan, dkk. 2011. *Sistem Informasi Promosi Pariwisata Berbasis Web Kota Palembang*. Palembang : Politeknik Telkom
- Jumadi dan Priyono. 2010. *Pemodelan Spatial Menggunakan Sistem Informasi Geografis (SIG) Berbasis Web untuk Pengelolaan Wilayah yang Terintegrasi dengan Kebijakan Pemerintah*. Surakarta : Universitas Muhammadiyah Surakarta
- Nurdiawan, Taufik dkk. 2012. *Aplikasi Informasi Pariwisata Berbasis Multimedia (Studi Kasus : Kota Cilacap)*. Bandung : Politeknik Telkom.
- Tukan, Paulus. 2005. *Mahir Berbahasa Indonesia SMA Kelas XI Program Ilmu Sosial*. Jakarta : Yudhistira.
- Utama, Yadi. 2010. *Sistem Informasi Berbasis Web Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya*. Palembang : Unsri
- Wirianty, Sandra, dkk. 2010. *Sistem Informasi Simpan Pinjam Berbasis Web pada Koperasi Simpan Pinjam Tirta*. Bandung : Politeknik Telkom