

**ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN  
PADA KANTOR UNIT PELAKSANA TEKNIS DINAS PENDIDIKAN  
KECAMATAN GUNUNG ALIP KABUPATEN TANGGAMUS  
BERBASIS WEBSITE**

**Adromi Yansyah**

*Jurusan Sistem informasi*

*Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer.*

*STMIK Prinsewu, Lampung.*

*Jl. Wisma rini No.09 Pringsewu, Lampung.*

*Telp.0729-22240 Fax.0729-22240*

*E-mail: adromiyansyah@gmail.com*

**ABSTRAKS**

*KUPT Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip Merupakan instansi yang menangani sekolah tingkat SD/TK dikecamatan Gunung Alip serta seluruh pegawai di KUPT Dinas Pendidikan. KUPT Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip dalam mengelola administrasi masih menggunakan cara manual, oleh karena itu dibutuhkan Sistem Informasi yang dapat membantu pengelolaan administrasi khususnya kepegawaian secara cepat dan mudah. Dalam membuat system informasi ini penulis menggunakan metode waterfall, pemrograman Website. Sistem informasi yang dihasilkan diharapkan dapat digunakan untuk mengelola data-data kepegawaian di KUPT Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung alip.*

*Kata Kunci: KUPT Dinas Pendidikan, Pemrograman Website, Sistem Informasi, Kecamatan Gunung Alip.*

**1. PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada masa ini perkembangan sistem teknologi informasi sangat pesat. Sistem teknologi informasi biasanya diterapkan di organisasi yang dilakukan dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu utama dalam membantu tercapainya tujuan organisasi, perusahaan maupun instansi yang bersangkutan. Untuk mendapatkan hasil kerja yang efektif dan efisien, organisasi harus mengembangkan suatu sistem teknologi informasi yang memungkinkan orang-orang mempunyai kesempatan berinteraksi dan memanfaatkan sistem teknologi tersebut untuk membantu mencapai tujuan mereka. Sistem informasi kepegawaian di Propinsi Lampung pada saat ini masih banyak dilakukan dengan menggunakan menggunakan sistem implementasi yang manual didalam mengolah data – data khususnya kepegawaian. Berdasarkan penelitian yang dilakukan, Pengelolaan administrasi kepegawaian di KUPT Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip sudah menggunakan komputer sebagai alat bantu kerja dalam pengelolaan administrasi.

Tetapi baru sebatas untuk mengetik data dan laporan. Sistem yang secara khusus menangani atau mengelola data administrasi khususnya kepegawaian belum ada. Selama ini pengelolaan administrasi tersebut masih dilakukan secara manual. sehingga perlu dibuat sistem infomasi kepegawaian pada Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip, sehingga dinas pendidikan kota maupun instansi lain dapat berintegrasi dengan Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip dengan baik dengan sistem informasi yang khususnya dibidang kepegawaian.

**1.2 Tujuan**

Berdasarkan penelitian ini penulis bertujuan sebagai berikut :

- a. Membangun sistem informasi pengelolaan administrasi pegawai yang dapat mengelola data-data administrasi kepegawaian di Kantor Unit Pelaksana Teknis dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip.

- b. Dapat mempermudah dalam memberikan laporan tentang pengelolaan administrasi kepegawaian di Kecamatan Gunung Alip.

### 1.3 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari Penulis adalah sebagai berikut:

- a. Bagi Penulis
1. Menambah pengetahuan dan wawasan bagi penulis melalui Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Kepegawaian.
  2. Untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu yang telah diperoleh di perkuliahan.
- b. Bagi KUART Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip.
1. Sebagai pertimbangan dan masukan KUART Dinas Pendidikan mengenai sistem informasi yang dapat membantu penyelesaian masalah pengelolaan administrasi kepegawaian
  2. Memberikan kemudahan bagi kepala bagian ketatausahaan atau kasi yang berhubungan dengan pengelolaan administrasi tersebut.

## 2. LANDASAN TEORI

### 2.1 Pengertian Sistem

1. Menurut **John Mc Manama**, *Sistem* adalah sebuah struktur konseptual yang tersusun dari fungsi-fungsi yang saling berhubungan yang bekerja sebagai suatu kesatuan organik untuk mencapai suatu hasil yang diinginkan secara efektif dan efisien.

2. Sedangkan menurut **L. James Havery**, *Sistem* adalah prosedur logis dan rasional untuk merancang suatu rangkaian komponen yang berhubungan satu dengan yang lainnya dengan maksud untuk berfungsi sebagai suatu kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan yang telah ditentukan.

### 2.2 Pengertian Informasi

1. Menurut **GORDON B. DAVIS**, *Informasi* adalah data yang telah dirposes/diolah ke dalam bentuk yang

sangat berarti untuk penerimanya dan merupakan nilai yang sesungguhnya atau dipahami dalam tindakan atau keputusan yang sekarang atau nantinya.

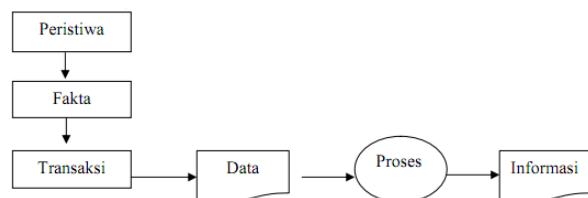
2. Sedangkan menurut **ROBERT G. MURDICK**, *Informasi* terdiri atas data yang telah didapatkan, diolah/diproses, atau sebaliknya yang digunakan untuk tujuan penjelasan/penerangan, uraian, atau sebagai sebuah dasar untuk pembuatan ramalan atau pembuatan keputusan.

### 2.3 Pengertian Sistem Informasi

Menurut **John F. Nash** (1995:8), yang diterjemahkan oleh La Midjan dan Azhar Susanto, menyatakan bahwa *Sistem Informasi* adalah :

*Sistem Informasi* adalah kombinasi dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian yang bermaksud menata jaringan komunikasi yang penting, proses atas transaksi-transaksi tertentu dan rutin, membantu manajemen dan pemakai intern dan ekstern dan menyediakan dasar pengambilan keputusan yang tepat.

Selain itu pengertian *sistem informasi* menurut **Rommey** (1997:16), yang dialihbahasakan oleh Krismiaji (2002: 12) adalah sebagai berikut: *Sistem Informasi* adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan, mengolah, dan menyimpan data dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.



**Gambar** Proses Data Menjadi Informasi  
Sumber Azhar Susanto (2003:7)

**Gambar 1.** Siklus Informasi

## 2.4 Pengertian PHP

Menurut Swastika (2006) *PHP* merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnya akan dikirimkan ke client, tempat pemakai menggunakan browser. PHP dikenal sebagai sebuah bahasa scripting, yang menyatu dengan tag-tag HTML, dieksekusi di server, dan digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis seperti halnya Active Server Pages (ASP) atau Java Server Pages (JSP). PHP merupakan sebuah software open source. Nah, hal inilah yang membedakan ASP dengan PHP.

## 2.5 Pengertian MySQL

*MySQL* adalah suatu perangkat lunak database relasi (Relational Database Management System atau RDBMS), seperti halnya ORACLE, Postgresql, MS SQL, dan sebagainya. MySQL AB menyebut produknya sebagai database open source terpopuler di dunia. Berdasarkan riset dinyatakan bahwa bahwa di platform Web, dan baik untuk kategori open source maupun umum, MySQL adalah database yang paling banyak dipakai. Menurut perusahaan pengembangnya, MySQL telah terpasang di sekitar 3 juta komputer. Puluhan hingga ratusan ribu situs mengandalkan MySQL bekerja siang malam memompa data bagi para pengunjungnya.

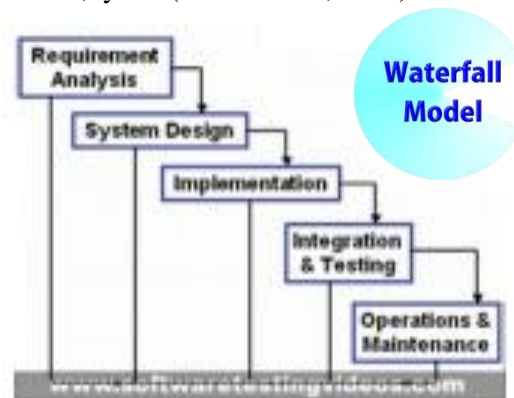
## 2.6 Pengertian Web

Menurut YUHEFIZAR, *Web* adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (link) satu dokumen dengan dokumen lainnya (hypertext) yang dapat diakses melalui sebuah browser. Sedangkan menurut Definisinya, Web adalah sebuah penyebaran informasi melalui internet. Sebenarnya antara www (world wide web) dan web adalah sama karena kebanyakan orang menyingkat www menjadi web saja. Web merupakan hal yang tidak dapat dipisahkan dari dunia internet. Melalui web, setiap pemakai internet bisa mengakses informasi-informasi di situs web yang tidak hanya berupa teks, tetapi juga dapat berupa gambar, suara, film, animasi, dll. Sebenarnya, web merupakan kumpulan-kumpulan dokumen yang banyak tersebar di beberapa komputer server yang berada di seluruh penjuru dunia dan terhubung menjadi

satu jaringan melalui jaringan yang disebut internet.

## 2.7 Metode Waterfall

Metode yang digunakan didalam penelitian ini adalah Waterfall, Model ini merupakan model yang paling banyak dipakai oleh para pengembang software. Sesuai dengan namanya waterfall (air terjun) maka tahapan dalam model ini disusun bertingkat, setiap tahap dalam model ini dilakukan berurutan. Model SDLC yang digunakan adalah waterfall, yaitu (sommerville, 2003) :



Gambar 2. Sistem Metode Waterfall

## 3. METODOLOGI PENELITIAN

### 3.1 Requirement Analysis / Kebutuhan Analisis.

Pada tahap ini, merupakan tahap menganalisis sistem yang sedang berjalan dan menganalisis kebutuhan dari Sistem Informasi yang dibutuhkan pada Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip.

### 3.2 System Design / Perancangan Sistem.

Pada tahap ini merupakan tahap menggambarkan tentang perancangan Sistem Informasi kepegawaian yang akan dibuat Pada Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip, tentang apa yang seharusnya dikerjakan dan menggambarkan tampilannya. Tahap ini membantu dalam menspesifikasikan kebutuhan hardware dan sistem serta mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

### 3.3 Implementation / Implementasi.

Dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan software pada Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kecamatan

Gunung Alip pada Sistem Informasi kepegawaian, yang dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Selain itu dalam tahap ini juga dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.

### 3.4 Integration & Testing / Integrasi dan Pengujian Sistem.

Di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian. ini dilakukan untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak.

### 3.5 Operation & Maintenance / Operasi & Pemeliharaan

Pada tahap Ini merupakan tahap terakhir dalam model waterfall. Software yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

## 4. ANALISIS PERANCANGAN

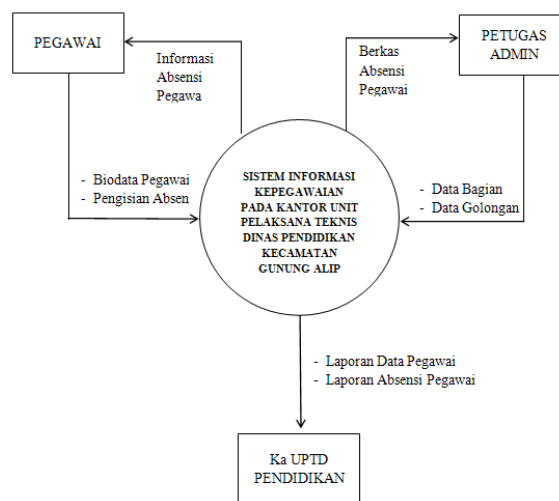
### 4.1 Perancangan Sistem

Menurut **John Burch & Gary Grudnitski**, *Perancangan sistem* dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Berdasarkan hasil penelitian penulis mencoba memberikan perancangan yang mengacu ke pada perancangan sistem informasi pada kepegawaian KUPT Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip.

### 4.2 Diagram Konteks

Desain Sistem Informasi Kepegawaian pada KUPTD Pendidikan Kecamatan Gunung Alip Kabupaten Tanggamus, dengan membuat flowchart Sistem yang menggambarkan bagaimana sistem informasi Kepegawaian pada Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip Kabupaten Tanggamus sebelum sistem komputerisasi dan bagaimana rancangan dari sistem pengembangan, dilanjutkan dengan

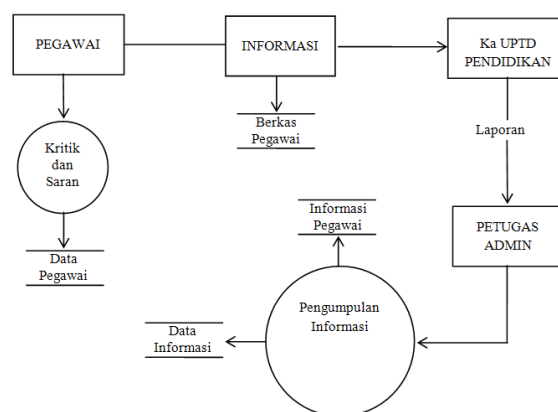
membuat dokumen Diagram Konteks dapat dilihat pada gambar berikut.



**Gambar 3.** Diagram Konteks Analisis Perancangan Sistem Informasi KUPTD Pendidikan

### 4.3 DFD ( Data Flow Diagram )

Desain Sistem Informasi KUPTD Pendidikan ini, dengan membuat flowchart sistem yang menggambarkan bagaimana sistem informasi KUPTD Pendidikan sebelum sistem komputerisasi dan bagaimana rancangan dari sistem pengembangan, dilanjutkan dengan membuat dokumen alir dari Data Flow Diagram sebagai berikut.

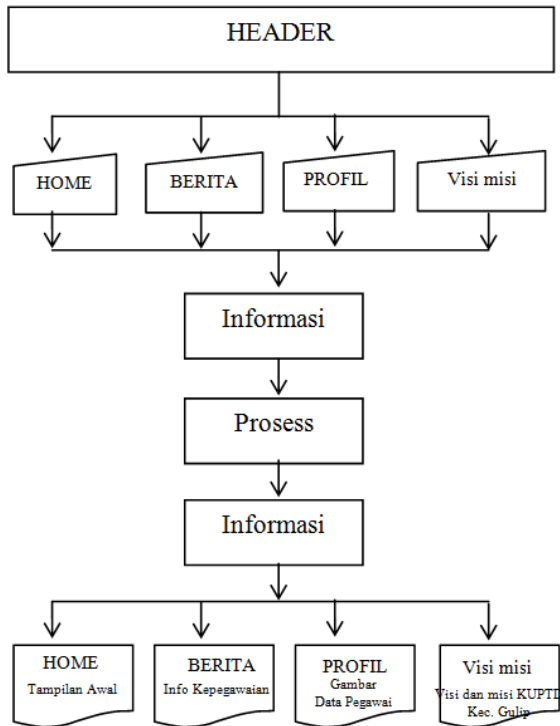


**Gambar 4.** DFD Analisis Perancangan Sistem Informasi KUPTD Pendidikan

**5. PEMBAHASAN**

**5.1 Desain Global**

Desain global Pada Sistem Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kec. Gunung Alip dapat dilihat pada gambar berikut ini :



**Gambar 5.** Desain Global Perancangan Sistem Informasi

**5.2 Perencanaan antar muka**

Rancangan website Pada Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kec. Gunung Alip dapat di lihat pada gambar di berikut :



**Gambar 6.** Rancangan Website

**5.3 Implementasi Website**



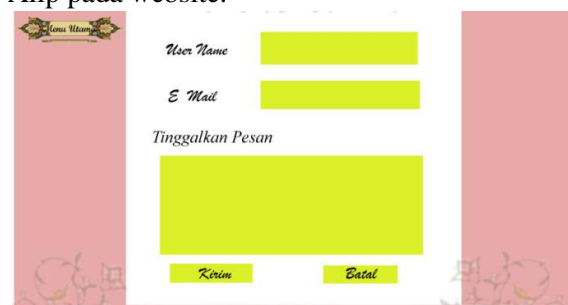
**Gambar 7.** Program Web

Merupakan halaman tampilan penuh pada program aplikasi yang dibuat pada Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip.



**Gambar 4.3.2** Header

Adalah bagian utama dalam program aplikasi yang merupakan judul / nama dari program aplikasi pada Kantor Unit Kecamatan Gunung Alip pada website.



**Gambar 4.3.3** Bagian Isi

Dibagian ini merupakan bagian dari isi yang dibahas mengenai Kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip.



**Gambar 4.3.4** Footer

Pada bagian ini merupakan bagian paling akhir didalam program aplikasi yang di buat, pada bagian ini menerangkan identitas dari dan tahun pembuatan pada program aplikasi tersebut. User dapat langsung mengakses program aplikasi pada kantor Unit Pelaksana Teknis Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip, dan dapat berinteraksi langsung mengenai data – data yang terkait didalamnya terutama dibagian kepegawaian.

## 6. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Kantor Unit Pelaksana Teknis ( KUPT ) Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip Kabupaten Tanggamus, dapat ditarik kesimpulan :

1. Dengan adanya program aplikasi website diharapkan user dapat dengan mudah dan cepat di dalam mengetahui tentang informasi mengenai KUPT Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip yang kondusif dan efektif didalam peningkatan mutu Pendidikan, terutama dibagian kepegawaian.
2. Dapat dipantaunya dan dimonitoring data – data KUPT Dinas Pendidikan tersebut melalui Website, sehingga data – data / berita yang masih baru baru dapat selalu terupdate dan diringkas kedalam website tersebut.
3. Guru dan PNS dilingkungan Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip Khususnya dapat mengakses selalu informasi yang berhubungan dengan kebijakan tentang kepegawaian

## DAFTAR PUSTAKA

2012, Kantor Unit Pelaksana Teknis ( KUPT ) Dinas Pendidikan Kecamatan Gunung Alip Kabupaten Tanggamus.

2012, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer ( STMIK ) Pringsewu.

<http://aldyputra.net/2011/08/pengertian-sistem-menurut-para-ahli/>

[http://carapedia.com/pengertian\\_definisi\\_informasi\\_menurut\\_para\\_ahli\\_info504.html](http://carapedia.com/pengertian_definisi_informasi_menurut_para_ahli_info504.html)

<http://ridwaniskandar.files.wordpress.com/2009/05/52-pengertian-sistem-informasi.pdf>

<http://for7delapan.wordpress.com/2011/11/16/pengertian-php/>

<http://lealy.wordpress.com/2009/10/21/pengertian-mysql/>

[http://carapedia.com/pengertian\\_definisi\\_web\\_info2043.html](http://carapedia.com/pengertian_definisi_web_info2043.html)

<http://bluwarrior.wordpress.com/2009/10/12/waterfall-model-vs-v-model/>

<http://febriani.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/5614/Perancangan+Sistem+Umum.pdf>