

**PERANCANGAN SISTEM KOMPUTERISASI PENGGAJIAN GURU  
(PADA SMK GAJAH MADA 01 MARGOYOSO)**

**Endang Purwanti**

*Jurusan Sistem Informasi STMIK Pringsewu Lampung*

*Jl. Wisma Rini No. 09 pringsewu Lampung*

*Telp. (0729) 22240 website: [www.stmikpringsewu.ac.id](http://www.stmikpringsewu.ac.id)*

*E-mail : [endangpurwanti64@yahoo.co.id](mailto:endangpurwanti64@yahoo.co.id)*

**ABSTRAK**

*Perkembangan teknologi komputer yang semakin pesat memiliki peranan penting didalam menunjang proses pembangunan pada era komunikasi saat ini. Namun perkembangan teknologi ini belum dapat digunakan secara optimal pada SMK Gajah Mada Pati. Pada SMK Gajah Mada Pati dalam proses pengolahan data gaji belum menggunakan sistem komputerisasi, sehingga dibutuhkan waktu yang cukup lama untuk mengolah data gaji dan kemungkinan terjadinya kesalahan dan duplikasi data. Dari permasalahan tersebut, maka perlu dirancang sebuah sistem komputerisasi dengan menggunakan alat perancang sistem yang berupa ERD, DFD,serta rancangan input dan output. Maka Peneliti mencoba membantu memberikan pendapat untuk sistem informasi pengolahan data gaji dengan harapan dapat mengurangi terjadinya kesalahan dan mempercepat proses penghitungan gaji. Dari penulisan yang dilakukan Peneliti, diharapkan bahwa sistem yang baru ini dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.Pada sistem baru ini disediakan wadah untuk menampung data base dan disediakan media untuk memasukkan data, merubah data, menghapus data dan mencetak laporan.*

**Kata Kunci : Aplikasi, Gaji, smk gajah mada**

**1. PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang Masalah**

SMK Gajah Mada 01 Margoyoso Pati yang beralamat Jl. Pasar Bulumanis margoyoso pati , pemakaian sistem lama yang belum terkomputerisasi, dan ini menghadapi kendala untuk mendapatkan informasi yang akurat. Hal ini disebabkan oleh proses pengumpulan dan pengolahan data masih dilakukan secara manual. Penulis menemui permasalahan dimana dalam proses penggajian guru masih manual dan sering terjadi kesalahan dalam menghitung jumlah gaji guru. Penghitungan gaji yang didasarkan pada berbagai rincian yang berbeda-beda menghambat proses kinerja bendahara. Kesalahan dalam menghitung gaji bisa berakibat fatal karena akan berpengaruh dalam pembuatan laporan keuangan. Maka dari itu diperlukan adanya suatu Sistem Informasi Penggajian Guru agar staff sekolah tidak salah lagi dalam melakukan pendataan daftar gaji guru dan penjumlahan

keuangan.Untuk mengatasi segala permasalahan tersebut, bendahara membutuhkan sebuah sistem yang akan mempermudah dalam menyelesaikan pekerjaan.

**1.2 Rumusan Masalah**

Proses penggajian guru pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Gajah Mada 01 Margoyoso Pati masih manual dan sering terjadi kesalahan dalam menghitung jumlah gaji guru atau karyawan staf.

**1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan maka penulis membatasi permasalahan yang ada dalam penelitian ini diantaranya adalah:

- a. Penelitian hanya dilakukan pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Gajah Mada 01 Margoyoso Pati.

- b. Sistem Informasi yang akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman visual basic.
- c. Analisis dan perancangan sistem aplikasi pengajian ini tidak membahas mengenai sistem keamanan komputer tingkat lanjut dan jaringan yang terdapat dalam aplikasi ini.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Menghasilkan sistem informasi baru untuk bagian keuangan tentang pengajian karyawan pada SMK Gajah Mada 01 Margoyoso Pati.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Untuk mempermudah proses pengolahan data pengajian karyawan dan staf di Smk Gajah Mada 01 Margoyoso Pati.

### 2. TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1 Definisi Sistem

Menurut Nugroho, (2008:17) mengungkapkan bahwa “Sistem yaitu sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud orang yang sama untuk mencapai suatu tujuan”.

Menurut Jogiyanto, (2009: 683) mengungkapkan bahwa “Sistem dapat didefinisikan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan”.

Dari beberapa pengertian sistem tersebut diatas maka peneliti menyimpulkan bahwa sistem adalah sekumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan atau terintegrasi yang diciptakan untuk mencapai tujuan bersama.

#### 2.2 Definisi Komputerisasi

Menurut Aji Supriyanto, (2009:2) komputerisasi adalah pengembangan dari suatu sistem yang mulanya tidak menggunakan

komputer menjadi sistem yang menggunakan komputer.

Komputerisasi merupakan pemakaian komputer sebagai alat bantu penyelesaian tugas sebagai pengganti penyelesaian pekerjaan secara manual. Kegiatan komputerisasi adalah pengolahan data dalam menghasilkan informasi-informasi penting bagi manajemen, agar yang bersangkutan mampu mengendalikan perusahaan yang menjadi tanggung jawabnya dengan lebih baik.

#### 2.3 Definisi Gaji

Menurut Mulyadi, (2001:373) bahwa gaji didefinisikan secara umum sebagai pembayaran atas penyerahan jasa yang dibayarkan kepada karyawan yang memiliki jenjang jabatan manajer dan umumnya merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan pelaksana (bagian produksi) dan dibayarkan berdasarkan hari kerja, jam kerja, atau jumlah satuan produk yang telah dihasilkan oleh karyawan. Dalam pelaksanaan sistem pengajian di tiap-tiap perusahaan tidak selalu sama, hal tersebut tergantung dari kondisi perusahaan.

#### 2.4 Definisi Informasi

Menurut Oetomo, (2006:168) Informasi adalah hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem tersebut menjadi bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan oleh orang untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada.

Sedangkan menurut Soeherman dan Pinontoan, (2008:4) Informasi merupakan hasil pemrosesan data (fakta) menjadi sesuatu yang bermakna dan bernilai untuk pengambilan keputusan. Informasi tidak dapat terlepas dari aspek kehidupan manusia. Siapa, kapan, dan di manapun seseorang akan membutuhkan informasi.

Menurut Witarto, (2004:10) Informasi adalah rangkaian data yang mempunyai sifat sementara, tergantung dengan waktu, mampu memberi kejutan atau surprise pada yang menerimanya. Informasi yang tidak mempunyai nilai, biasanya karena rangkaian data yang tidak lengkap atau kadaluarsa.

### 3. METODE PENELITIAN

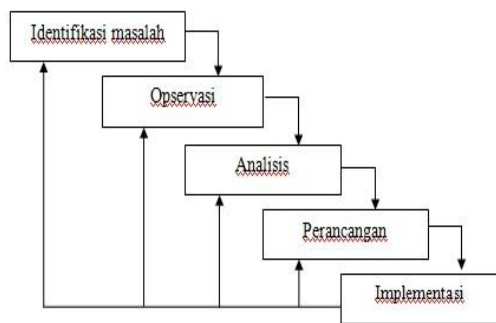
#### 3.1 Pengolahan Data

Adapun metode penelitian yang digunakan:

1. Metode Observasi, melalui melalui metode ini penulis melakukan observasi langsung di SMK Gajah Mada, observasi dilakukan guna melihat langsung proses kerja yang berjalan.
2. Metode Wawancara, untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi secara kompleks serta proses penggajian yang sedang berjalan di SMK Gajah Mada.

#### 3.2 Analisis Data

Sedangkan rancangan penelitian ini menggunakan metode waterfall dibawah ini :



Gambar 3.1: Metode Waterfall

#### 1 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah penelitian ini menggunakan metode wawancara yang bertujuan untuk mencari dan mengumpulkan data dengan cara mengajukan pertanyaan kepada nara sumber.

#### 2 Observasi

Observasi yaitu mencari data dengan cara survey terhadap metode promosi, pemasaran yang telah dilakukan oleh team marketing.

#### 3 Analisis

Analisis menganalisa permasalahan-permasalahan yang ditemukan dilapangan ketika proses pemasaran secara offline dilapangan.

#### 4 Perancangan

Perancangan yaitu metode dengan cara merancang untuk keperluan penyampaian informasi yang berkaitan dengan website yang dibuat.

#### 5 Implementasi

Mengimplementasikan hasil pembuatan produk secara online dengan fasilitas hosting dan domain agar masyarakat luas bisa mendapatkan informasi yang cepat.

### 4. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

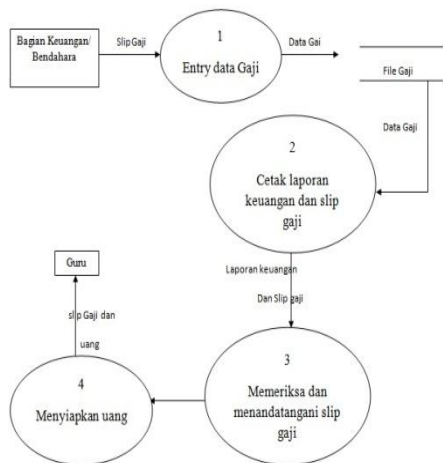
#### 4.1 Perancangan

##### 4.1.1 Diagram Konteks



Gambar 4.1.1: Diagram Konteks

### 4.1.2 Diagram Level O



Gambar 4.1.2: Diagram Level O

### 4.3.3 ERD



Gambar 4.3.3: Diagram ERD

## 4.2 Implementasi

### 4.2.1 Rancangan menu login



Gambar 4.2.1: menu Login

### 4.2.2 Rancangan masukan data guru

Gambar 4.1.2: data guru

### 4.2.3 Rancangan masukan data gaji guru

Gambar 4.2.3: Data Gaji Guru

#### 4.2.4 Rancangan masukan pengolahan data Gaji

Gambar 4.2.4: pengolahan data Gaji Guru

#### 4.2.5 Rancangan keluaran laporan gaji bulanan

NIP	Nama	Gol	Gaji pokok	Tunjangan	Total Gaji

Gambar 4.2.5: Laporan Gaji bulanan

### 5. PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah penulis mengadakan penelitian Sistem Komputerisasi Pengolahan Data Gaji Guru Pada SMK Gajah Mada, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi yang baru dapat membantu bendahara sekolah khususnya dalam pengolahan gaji sehingga dapat menghasilkan laporan ataupun penyajian informasi yang lebih cepat dan akurat.
2. Dapat mengurangi tempat penyimpanan data karena data – data tersebut sudah tersimpan dalam sistem komputerisasi, hanya saja data manual dibutuhkan jika terjadi kendala mati listrik ataupun komputer rusak.
3. Untuk mengatasi beberapa masalah yang mungkin sering terjadi maka diperlukan suatu sistem pengembangan dari penggunaan komputer yang sudah ada.

### 5.2 Saran

Dalam penelitian sistem Komputerisasi Pengolahan gaji Guru Pada SMK Gajah Mada ini penulis memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Sebaiknya segera mengganti keberadaan sistem informasi lama yang masih dilakukan, dengan sistem informasi yang baru.
2. Penggunaan teknologi komputer dalam sistem yang baru diperlukan dalam penanganan pengolahan Data Gaji Guru sehingga dapat memberikan kualitas yang Tepat, Cepat dan Akurat.
3. Sistem Komputerisasi pengolahan data Gaji yang diajukan dalam laporan ini dapat dipakai oleh SMK Gajah Mada sebagai acuan dalam mengembangkan sistem yang baru, yang dapat menutupi kelemahan sistem lama.

### DAFTAR PUSTAKA

Aji Supriyanto, *Definisi computer* (2009:2)

Jogiyanto, *Sistem Teknologi Informasi*, Andi, Yogyakarta, 2009

Mulyadi, *Sistem Akuntansi. Edisi ketiga. Jakarta: Salemba Empat. 2001*

Nugroho, Adi, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi*

Soherman Bonnie & Pinontoan Marion,  
*Designing Information System, Elex Media Komputindo, Jakarta, 2008*

Sutedjo Budi Dharma Oetomo,  
*Perencanaan Dan Pembangunan Sistem Informasi, Andi, Yogyakarta, 2006*

Witarto, *Memahami sistem Informasi, Bandung : Informatika. 2004.*